

MANUAL DE ADMINISTRADOR

PORTAL ESTÁNDAR PARA INSTITUCIONES  
GUBERNAMENTALES

Por [Edgard Aviles](#)

## Índice de contenido

<a href="#">Introducción.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Terminología .....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Instalación de Plone.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Instalación en Linux.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Ubuntu Lucid 10.04.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Los directorios de Plone.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">Debian lenny.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">Unified Installer.....</a>	<a href="#">8</a>
<a href="#">Windows .....</a>	<a href="#">12</a>
<a href="#">EL portal.....</a>	<a href="#">18</a>
<a href="#">Agregando toda la funcionalidad.....</a>	<a href="#">18</a>
<a href="#">Ahora de clic al botón Instalar.....</a>	<a href="#">20</a>
<a href="#">Ubicación física del portal.....</a>	<a href="#">21</a>
<a href="#">Creación de Respaldo.....</a>	<a href="#">21</a>
<a href="#">Modificación del Portal.....</a>	<a href="#">21</a>
<a href="#">Replicando el portal.....</a>	<a href="#">32</a>
<a href="#">Estrutura del Portal.....</a>	<a href="#">34</a>
<a href="#">Agregando o quitando enlaces del header.....</a>	<a href="#">36</a>
<a href="#">Modificando los columnas derechas e izquierdas.....</a>	<a href="#">40</a>
<a href="#">Últimos Documentos y Próximos Eventos.....</a>	<a href="#">44</a>
<a href="#">Modificando los perfiles de usuarios.....</a>	<a href="#">49</a>
<a href="#">Modificando los perfiles de usuarios.....</a>	<a href="#">51</a>
<a href="#">Manejo del Contenido del Portal.....</a>	<a href="#">54</a>
<a href="#">CONCEPTOS BASICOS.....</a>	<a href="#">54</a>
<a href="#">USUARIOS.....</a>	<a href="#">54</a>
<a href="#">ROLES Y PERMISOS.....</a>	<a href="#">55</a>
<a href="#">GRUPOS.....</a>	<a href="#">56</a>
<a href="#">ESTADOS DE LA INFORMACION.....</a>	<a href="#">56</a>
<a href="#">Asignación de Roles y Permisos en el portal.....</a>	<a href="#">59</a>
<a href="#">Configuración del Portal con Apache.....</a>	<a href="#">63</a>
<a href="#">Prerequisitos.....</a>	<a href="#">63</a>
<a href="#">Agregando las reglas de apache.....</a>	<a href="#">64</a>
<a href="#">BIBLIOGRAFÍA DE APOYO.....</a>	<a href="#">64</a>

## Introducción

Ya que PLONE es un sistema que corre bajo una plataforma Python y zope, además con algunas librería básicas del sistema, este manual esta dirigido tanto para administradores de redes, administradores de servidores y administradores del sitio, el cual a prenderá a instalar PLONE en los diferentes sistemas operativos, cuales son las dependencias para que este corra adecuadamente, los puertos que utiliza Plone, configuración con apache y mas.

## Terminología

Termino	Definición
Shell	Ventana de comando para Linux,
wget	Herramienta para descargar desde la ventana de comando.
Setuptools	Una librería de Python, que ofrece aumentar la utilidad cuando se usa software empaquetado como librería.
easy_install	Una herramienta de línea de comando, que busca en los repositorios un paquete, lo descarga y lo instala.
ZopeSkel	Una colección de Paste Script template para Zope y Plone, útil para los desarrolladores, que les da un sistema base o esqueleto para comenzar a programar en Zope y Plone.
ZMI	Zope manage Interface (interfas de administración de zope)

## Instalación de Plone

Plone requiere de un ambiente de trabajo previamente instalado para trabajar adecuadamente, este ambiente se trata de los componentes con que fue creado Plone: python2.4, zope 2, compilador C.

### ***Instalación en Linux***

Generalmente en ambientes de productos Plone se encuentra instalado bajo Linux. Se han generado documentación sobre las mejores prácticas en la instalación de Plone y su ambiente de trabajo bajo Linux, acá las presentaremos:

Requisitos Indispensables:

- ✓ Internet por la Shell
- ✓ Permitir descargar con wget

Para las distintas distribuciones de Linux hay diferentes métodos para la instalación:

## Ubuntu Lucid 10.04

Como ubuntu proporciona los paquetes en su repositorio, de software es más fácil la instalación de la siguiente manera:

Entrar a la Shell (menú accesorio → terminal):

1) Instalación de python2.4 y la herramientas de trabajo

```
#sudo aptitude install python2.4 python2.4-dev
```

Muchas veces nuestro sistema no cuenta con los repositorio donde se encuentra python, si su caso es este:

```
#wget http://www.python.org/ftp/python/2.4.6/Python-2.4.6.tgz
#tar -xzf Python-2.4.6.tgz
#cd Python-2.4.6/
#./configure
#make
#sudo make install
```

### Compilador C

```
#sudo aptitude install gcc g++
```

### Librerías para Imágenes

```
#sudo aptitude install libbz2-dev zlib1g-dev libreadline5-dev libssl-dev
libjpeg62 libjpeg62-dev libfreetype6 libfreetype6-dev
```

Un cliente Subversion, en nuestro caso necesitamos esta herramienta para descargar nuestro proyecto a través de svn.

```
#sudo aptitude subversion
```

Librerías setuptools, son herramientas que ocupa Python para descargar luego las librerías necesarias desde un repositorio conectándose a Internet

```
#sudo aptitude install python2.4-setuptools
```

En el caso de no tenerlo en su repositorio.

```
#wget http://peak.telecommunity.com/dist/ez_setup.py
#sudo python2.4 ez_setup.py -U setuptools
```

Ahora ya tenemos python2.4, un compilador C y las herramientas Python para conectarse al repositorio de librerías.

2) El siguiente paso es crear un entorno virtual para Python, esto es práctico por que nos independizamos del sistema global y creamos nuestro propio entorno, así las librerías, herramientas que instalemos serán para nuestro entorno Plone sin afectar a las del sistema global (Linux). Para ello utilizamos la herramienta que Python usa para descargar herramientas de su repositorio (<http://pypi.python.org>)

```
#easy_install-2.4 virtualenv
```

Preferiblemente creamos nuestro propio entorno en la carpeta home de nuestro usuario:

```
#mkdir ~/portal/  
#cd ~/portal/
```

Creamos el entorno virtual

```
#virtualenv -p python2.4 --no-site-packages myVirtualEnv
```

Verificar que se ha creado la carpeta

```
#ls  
myVirtualEnv
```

```
#cd myVirtualEnv  
#ls  
bin include lib
```

Estas carpetas contienen las librerías y ejecutables de Python, lo que quiere decir es que ahora podemos ocupar nuestro propio entorno de Python e instalar lo que queramos sin afectar al entorno Python del sistema.

Activamos nuestro entorno virtual

```
#cd ..  
#source myVirtualEnv/bin/activate  
(myVirtualEnv) #
```

Ahora podemos usar directamente nuestras propias herramientas, pero si tecleamos Python en la Shell, el Python que invocaremos será el de nuestro entorno virtual, o si instalamos una librería con easy\_install se instalará en nuestro entorno virtual.

El siguiente paso es instalar las herramientas para Plone:

Herramienta ZopeSkel, es una herramienta muy útil para desarrollar en Plone ya que nos brinda crear un esqueleto con el sistema base de lo que vamos a instalar, así nosotros nos despreocupamos de toda la estructura de carpetas y archivos que son necesarios para desarrollar en Plone (archivos de configuración, xml, interfaces, etc.).

```
(myVirtualEnv) #easy_install ZopeSkel
```

3) Ahora importaremos nuestro proyecto Plone a nuestra máquina para echarlo andar:

Nos aseguramos que estamos en el directorio /home/nuestro-usuario/portal

```
# svn checkout https://gobierno.googlecode.com/svn/trunk/proyecto  
(myVirtualEnv) #cd proyecto/
```

Una vez que lo tenemos damos lo siguiente

```
(myVirtualEnv) #python bootstrap.py  
(myVirtualEnv) #bin/buildout
```

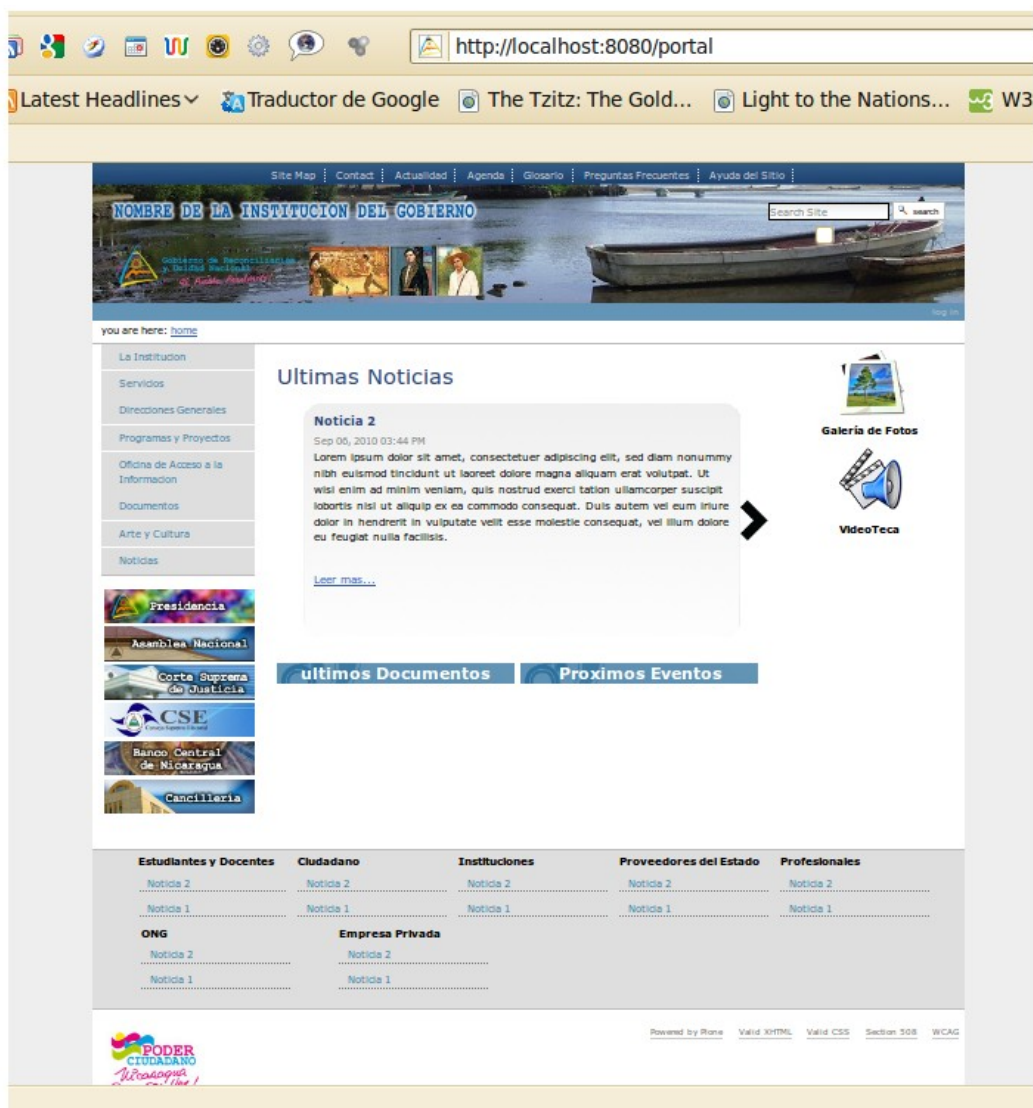
En este ultimo paso Python descargara todas las librerías necesarias desde el repositorio central de Python y otros definidos en el archivo buildout.cfg, para ello es imprescindible tener acceso a Internet por la Shell y poder descargar con wget.

Este proceso tardara varios minutos, varia según la conexión a Internet y los recursos de su computadora.

Una vez que termine el proceso hay que iniciar al Instancia Plone:

```
(myVirtualEnv) #bin/instance start
```

Abrir nuestro navegador Web y en la barra de direcciones poner <http://localhost:8080/portal> , asegurarnos que el navegador no este marcado con trabajar sin conexión



## Los directorios de Plone

- **bin:** Contiene los script de controles como instance, zopepy, buildout.
- **eggs:** Contiene los productos de terceros, que se han descargados e instalado desde los repositorios de python y plone.
- **develop-eggs:** el directorio contiene egg-links para algun eggs desarrollado especificado en el archivo buildout.cfg, para nosotros deberia estar vacio.
- **downloads:** Carpeta que contiene los paquetes o eggs definidos en los recipes de buildout.cfg.
- **products:** este directorio puede ser usado si se quiere instalar los producto con el metodo viejo de Plone, este funciona descargando los eggs y descomprimiendolos en esta carpeta.
- **src:** directorio que contiene las fuentes de los eggs desarrollados por nosotros mismo.
- **var :** contiene la base de datos de plone.
- **parts:** contiene el codigo y los datos manejados por buildout. Incluye la instalacion de zope, zope manage y el codigo fuente de Plone, nosotros no deberiamos tocar nada de esta carpeta.

## Debian lenny

A si como Ubuntu, Debian ofrece las descargar e instalar las herramientas desde sus repositorios de software.

Entrar a la línea de comando:

Iniciarse como root

```
#su
```

```
passwd:
```

Realizar el paso 1 de la instalación en Ubuntu, pero instalando los siguientes paquetes.

```
#aptitude install python2.4-imaging  
#aptitude install python2.4-imaging-tk  
#aptitude install python2.4-imaging-sane
```

Estos paquetes se tratan de librería para manipulación de imágenes, debian no reconoce las librerías que utilizamos con Ubuntu las cuales vienen dentro del ambiente virtual de Plone, mas adelante veremos que tenemos que borrar dichas librerias.

Continuar al paso 2 de la instalación de Ubuntu, pero crear el entorno virtual de Python sin el parámetro --no-site-packages

```
#virtualenv -p python2.4 myVirtualEnv  
#source myVirtualEnv/bin/activate  
(myVirtualEnv) #
```

Ahora el paso 3

```
(myVirtualEnv) # svn checkout https://gobierno.googlecode.com/svn/trunk/proyecto
```

Editar el archivo buildout.cfg y borrar la línea PILwoTk, que se encuentra en la sección eggs = , esta es la librería Python Imaging Library que no la necesitaremos por que instalamos el paquete Imaging para todo el sistema. Esto lo hacemos por que debian no es compatible con la librería de imágenes del repositorio de python (recordemos que las librerías definidas en buildout son descargadas del repositorio python <http://pypi.python.org> ) para ello utilizamos la librería propia de debian.

Ahora solo nos queda compilar y correr el buildout para descargar el resto de librerías:

```
(myVirtualEnv) #python bootstrap.py  
(myVirtualEnv) #bin/buildout
```

Espere mientras se descarga todos los paquetes.

Nota: el Internet y poder descargar con wget es indispensable

Corremos el proceso de Zope y Plone.

```
(myVirtualEnv) #bin/instance start
```

Abra su navegador y entre a <http://localhost:8080/portal>

## Unified Installer

El instalador Unificado: Aun que el utilizar el instalador Unificado no sea lo recomendable para comprender mejor el proceso de instalación de Plone, además si queremos instalar mas de una instancia, este instalador unificado no es la opción mas óptima.

Si embargo, nos ahorra todo el proceso que hemos hecho ya que es un instalador con todo lo necesario incluyendo lenguaje python, zope, las librerías de imágenes y las demás herramientas. Este instalador Unificado corre perfectamente en cualquier distribución de Linux ya que esta muy probado en todos los entornos.

Como lo Instalamos?

Primeramente descargamos el instalador desde <http://plone.org/products/plone/releases/3.3.5>, lo descomprimos y entramos a la carpeta, ahora en la línea Shell:

```
#./install.sh standalone
```

Hay varios parámetros para la instalación del Instalador unificado, vealos con # `./install.sh --help`

Espere mientras se instala. Por defecto lo hace en /home/nuestro-usuario/Plone o /usr/local/Plone, sino le especificamos otra ruta.

Entramos en la ruta de instalación, en la carpeta zinstance/ y le damos bin/instance start.

Como agregar nuestros productos?

El Instalador unificado instala su propio buildout, por lo que al levantar la instancia no se nos mostrara todo el resultado que obtuvimos si lo hacemos con el método anterior.

Primeramente descargamos los productos desde `svn checkout`

<http://gobierno.googlecode.com/svn/trunk/proyecto/src>

reemplazamos la carpeta src que esta dentro de zinstance por la que descargamos, ahora editar el buildout.cfg para agregar nuestros productos en las siguientes secciones:



```
eggs =
    Plone
    plonetheme.gobierno
    portal.policy

zcml =
    plonetheme.gobierno
    portal.policy

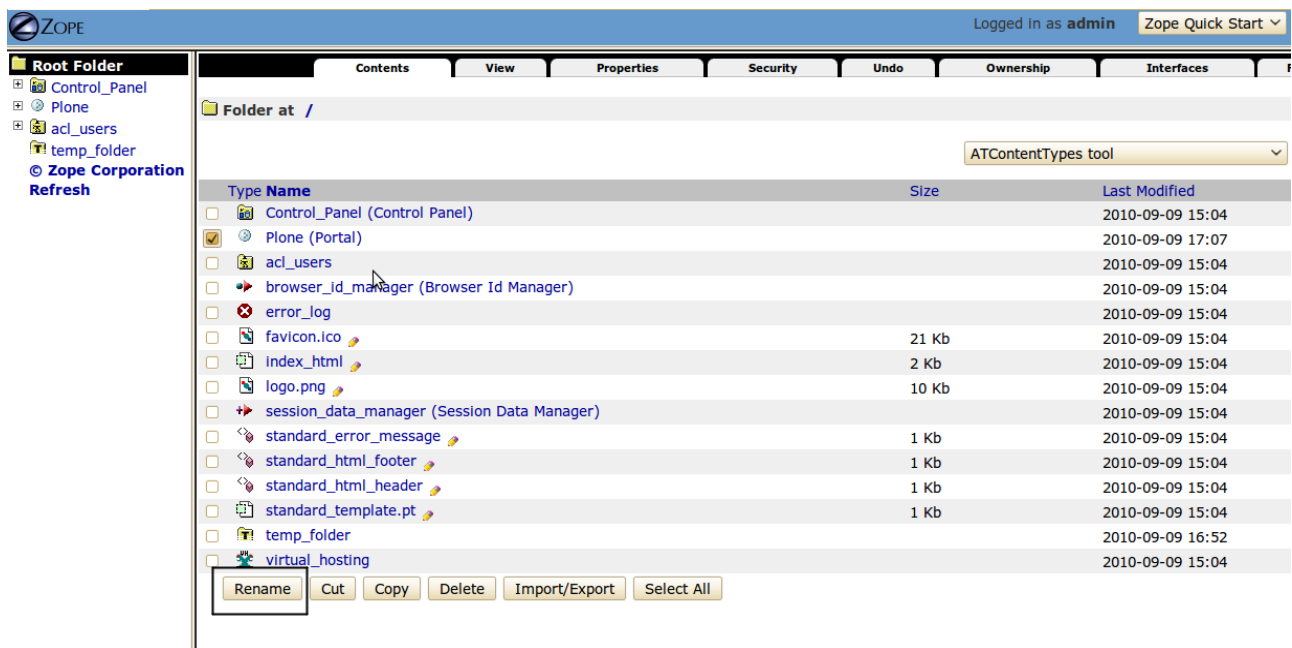
develop =
    src/plonetheme.gobierno
    src/portal.policy
```

NOTA: tener cuidado con la indentacion, el espacio de sangria debe ser el mismo.

Ahora en la generar nuevamente el buildout:

```
#bin/buildout -o
#bin/instance start
```








Abra su navegador en <http://localhost:8080/manage> , entre con la cuenta que esta en el archivo adminPassword.txt que esta en la carpeta zinstance, renombre el sitio Plone a portal



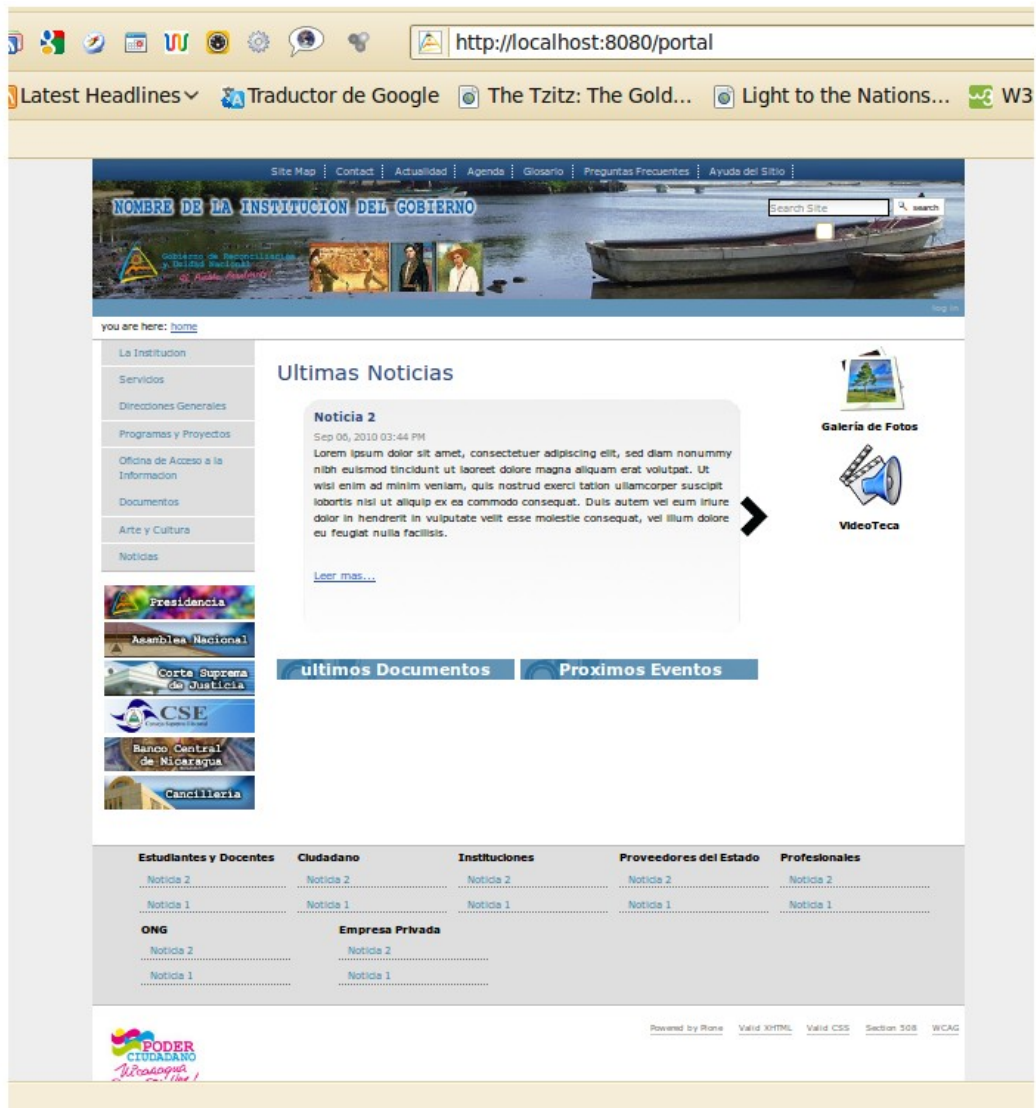
Instale los productos en configuración del sitio > productos adicionales e instale primeramente el producto Estructura de carpeta para el portal y después skin gobierno.



Installed products

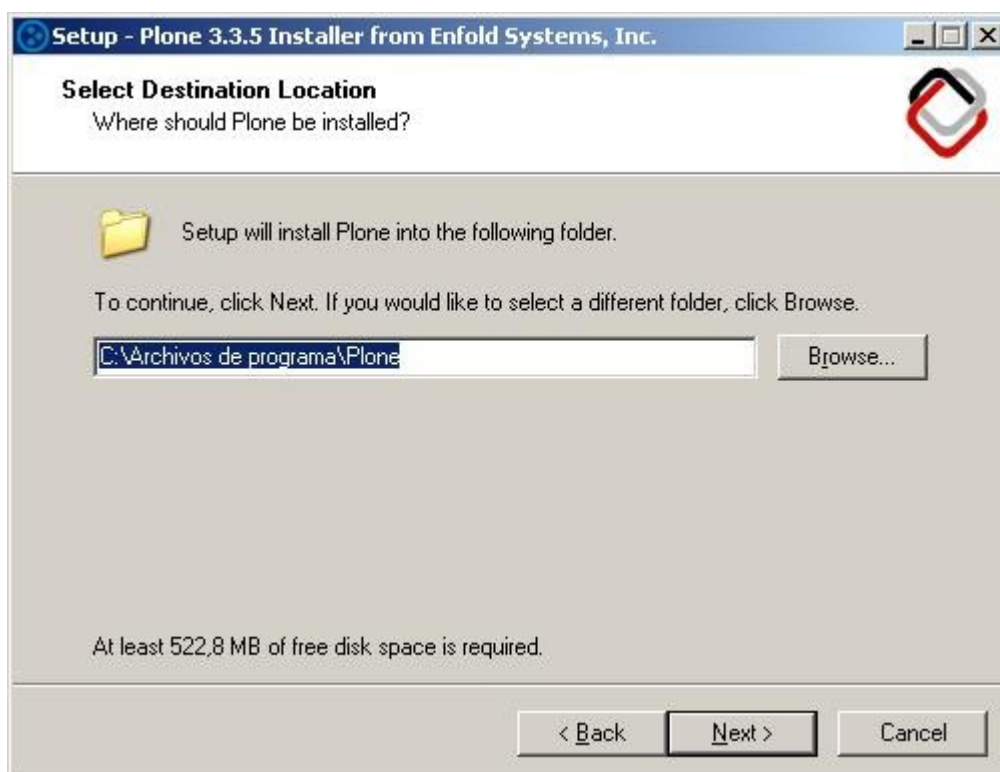
- ☐  **Estructura de carpeta para el portal 1.0**  
Extension profile for the "Skin Gobierno" Plone theme.  
[Install log](#)  This product has been upgraded. Old profile version was **unknown**. New profile version is **1.0**. There is no upgrade procedure defined for this add-on. Please consult the product documentation for upgrade information, or contact the product author.
- ☐  **Flowplayer 3.0rc1**  
[Install log](#)
- ☐  **Plone JQuery Tools Integration 1.1.2**  
Profile for Plone's JQuery Tools resources.  
[Install log](#)
- ☐  **Plone z3c.form support 0.4.8**  
Adds support for inline validation with plone.app.z3cform  
[Install log](#)
- ☐  **RT Video contents 0.3.1**  
Basic archetype based video content, integrated with collective.flowplayer  
[Product Description](#) [Install log](#)
- ☐  **Skin Gobierno 1.0dev-r4**  
Extension profile for the "Skin Gobierno" Plone theme.  
[Install log](#)

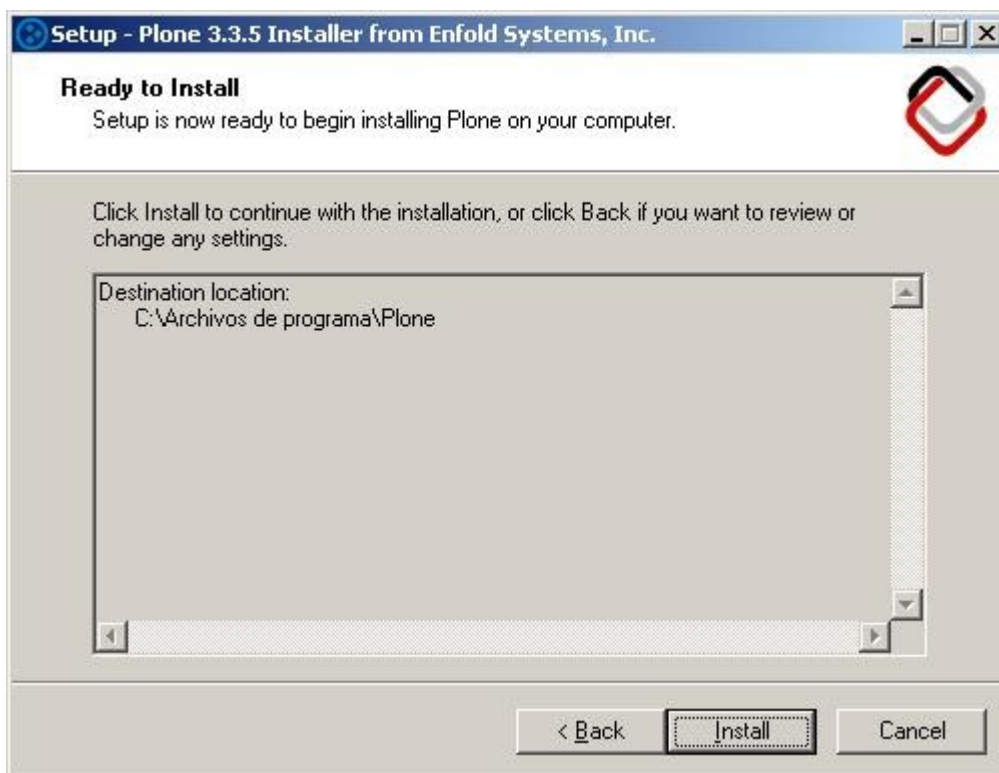
Su portal se debería de ver a si:



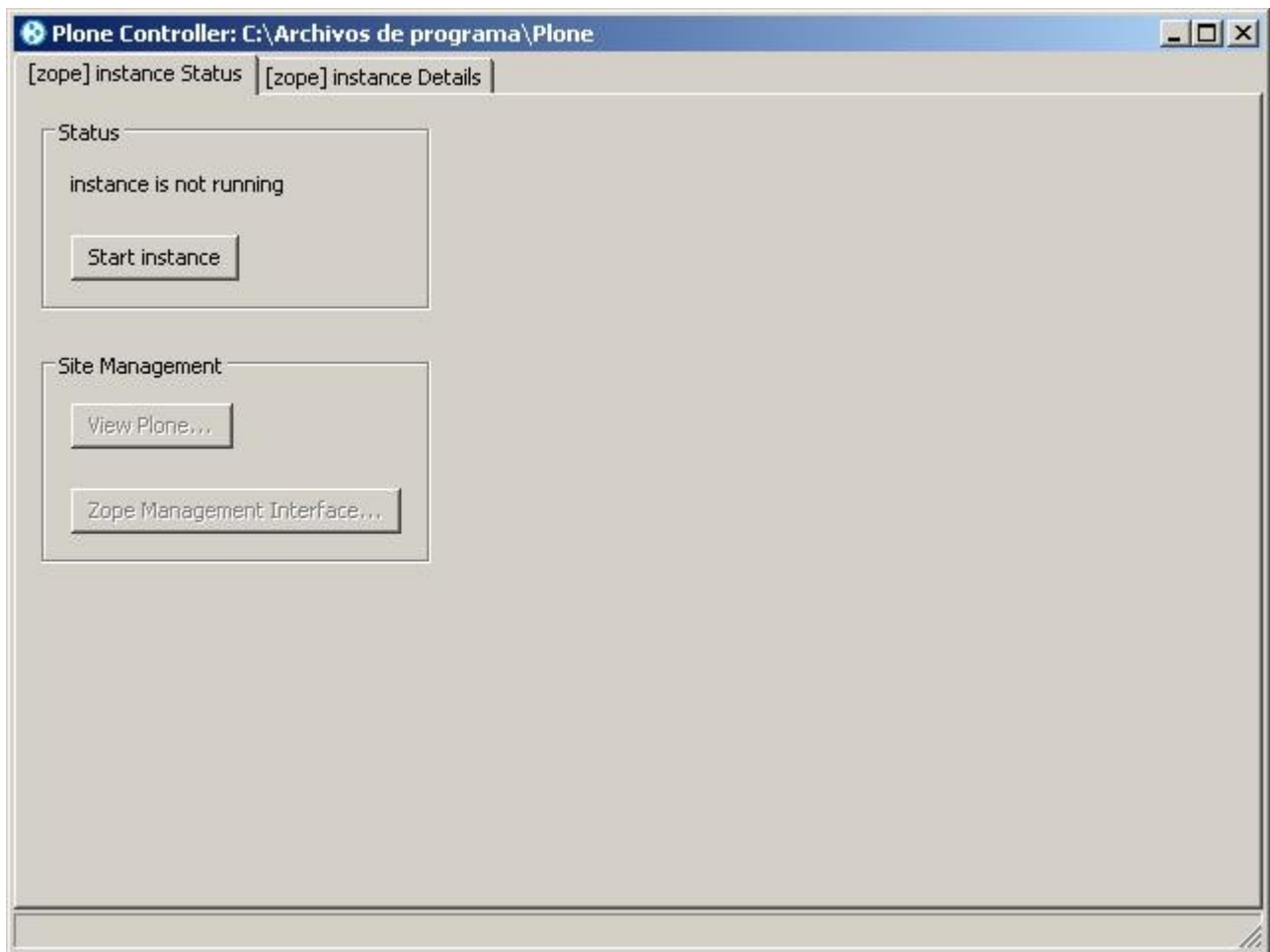
## Windows

En Windows la forma de instalar se hace por medio del instalador Unificado de Plone, descargar este en la pagina principal de plone <http://plone.org/products/plone/releases/3.3.5> para windows

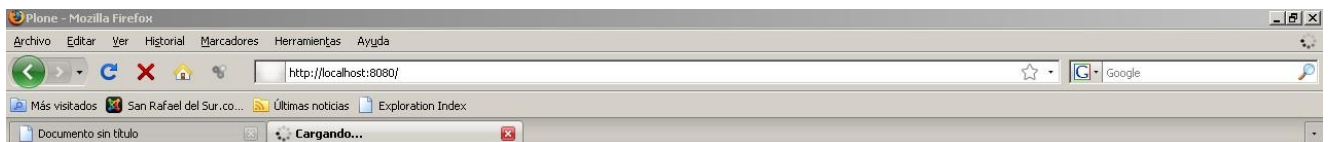




En inicio > todos los programas > Plone > Plone Controller



Iniciar la instancia, abra un navegador y entre a <http://localhost:8080/>. Crea un nuevo sitio plone, introduzca el usuario y contraseña con que instalo plone

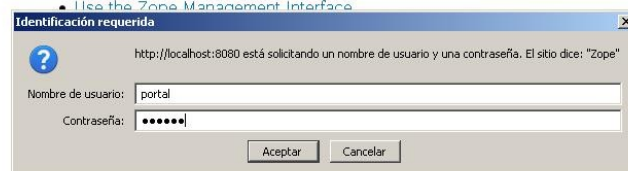


Plone

Zope & Plone are now up and running.

- Your Plone site has not been added yet: [Click here to create a Plone site.](#)

• Use the Zope Management Interface



Ingrese el Id p.e portal, y agregue el sito plone. Vea <http://localhost:8080/portal>

Instalar los productos del skin.

Descargar los productos con svn:

```
svn checkout https://gobierno.googlecode.com/svn/trunk/proyecto/src
```

Copie toda la carpeta src que se descargo, a la ruta de instalacion de plone C:\Archivos de programa\Plone, editar el archivo buildout.cfg

```
Agregar en el la parte
eggs =
    icalendar
        python-dateutil
        Plone
        plonetheme.gobierno
        portal.policy
```

```
zcml =
    plonetheme.gobierno
    portal.policy
```

```
develop =

    src/plonetheme.gobierno
    src/portal.policy
```

entrar a la shell Windows ubicarnos en la carpeta c:\Archivos de programa\plone



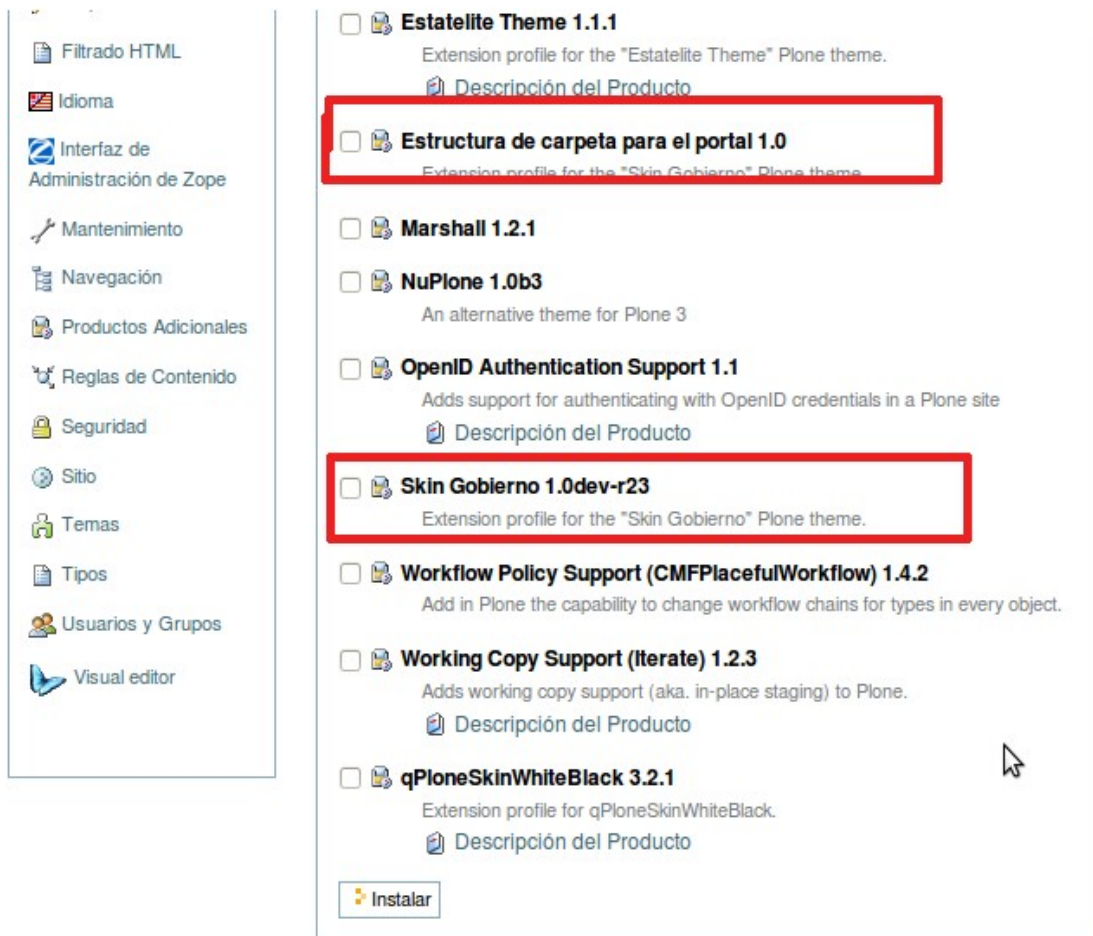
```
C:\Archivos de programa\Plone>bin\buildout.exe -o
Develop: 'C:\Archivos de programa\Plone\src\plonetheme.gobierno'
Develop: 'C:\Archivos de programa\Plone\src\portal.policy'
Updating zope2.
Updating fake eggs
Updating productdistros.
Installing instance.
Updating controller.
Updating zopepy.
Updating zopeskel.
Updating backup.
Installing unifiedinstaller.
C:\Archivos de programa\Plone>
```

Detenga e inicie la instancia.

Ahora instale los productos llamado estructura de portal y skin de gobierno, primero instale la estructura y luego el skin

Para instalar las nuevas funcionalidades del portal en una instalación de plone con Unified Installer (ya sea en windows o linux) tiene que descargar el archivo buildout.cfg y products que está en la





dirección <https://gobierno.googlecode.com/svn/trunk/proyecto/>.

Copie la carpeta products que descargo dentro de la carpeta donde ha instalado plone en su computadora, y el copie las líneas del archivo buildout.cfg descargado en la secciones

eggs=

zcml=

al su archivo buildout.cfg de su instalación de plone, excepto la línea PILwoTk por que el Unified Installer lo trae por defecto, todas estas líneas son las librerías y productos de terceros ocupados en el portal.

## EL portal

En esta sección veremos todo acerca del portal, cómo agregar todas las funcionalidades, dónde está alojado físicamente, cómo modificarlo entre otros temas.

Mapa del Sitio | Contacto | Actualidad | Agenda | Glosario | Preguntas\_Frecuentes | Ayuda\_del\_Sitio

**NOMBRE DE LA INSTITUCION DEL GOBIERNO**

Buscar en el Sitio  buscar

usted está aquí: [inicio](#)

**La Institucion**

- Servicios
- Direcciones Generales
- Programas y Proyectos
- Oficina de Acceso a la Informacion
- Documentos
- Arte y Cultura
- Noticias

**Presidencia**

**Asamblea Nacional**

**Corte Suprema de Justicia**

**Banco Central de Nicaragua**

**CSE**

**Cancilleria**

### Ultimas Noticias

**Noticia 2**  
15/09/2010 17:03  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis.

[Leer mas...](#)

**Galería de Fotos**

**VideoTeca**

**ultimos Documentos** **Proximos Eventos**

Estudiantes y Docentes	Ciudadano	Instituciones	Proveedores del Estado	Profesionales
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>
<b>ONG</b>	<b>Empresa Privada</b>			
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>			
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>			

**PODER CIUDADANO**  
Nicaragua para con Vos!

Hecho con Plone | XHTML válido | CSS válida | Sección 508 | WCAG

## Agregando toda la funcionalidad

A continuacion que instale el portal el paso siguiente es instalar las nuevas funcionalidades de este:

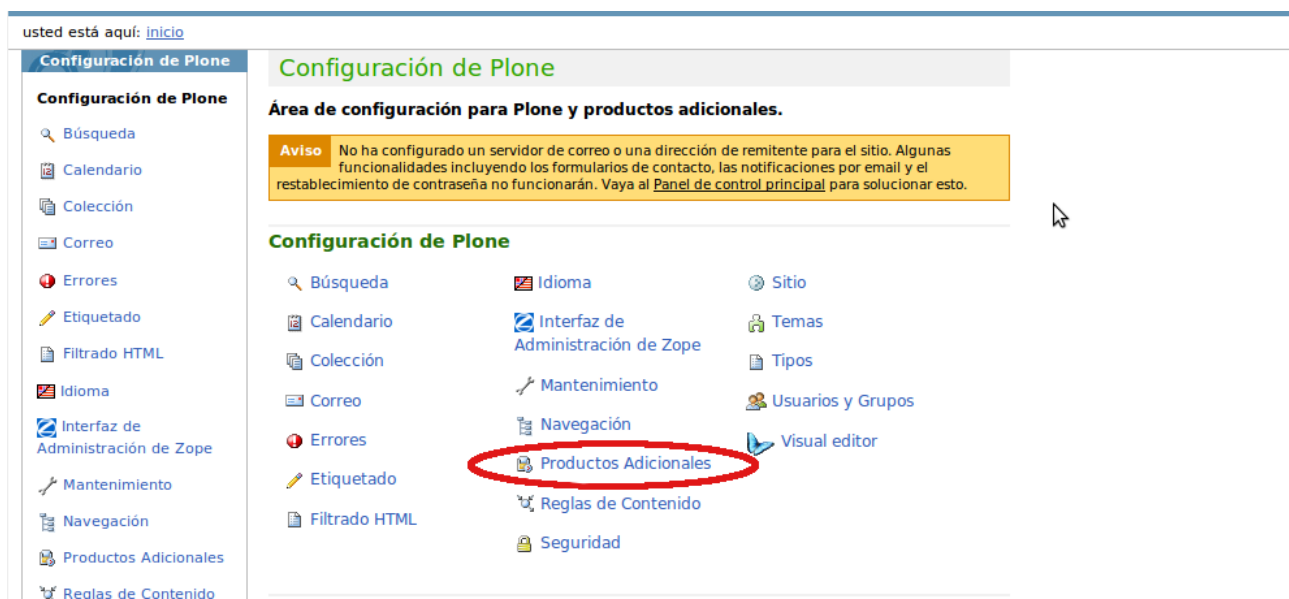
- Preguntas Frecuentes
- Glosario
- Formulario
- Encuesta
- blog

Primeramente entre al portal:



Introduzca el usuario y contraseña

Una vez que ingresó, se activara en el menu superior horizontal, el link configuración de sitio, haga clic en él.



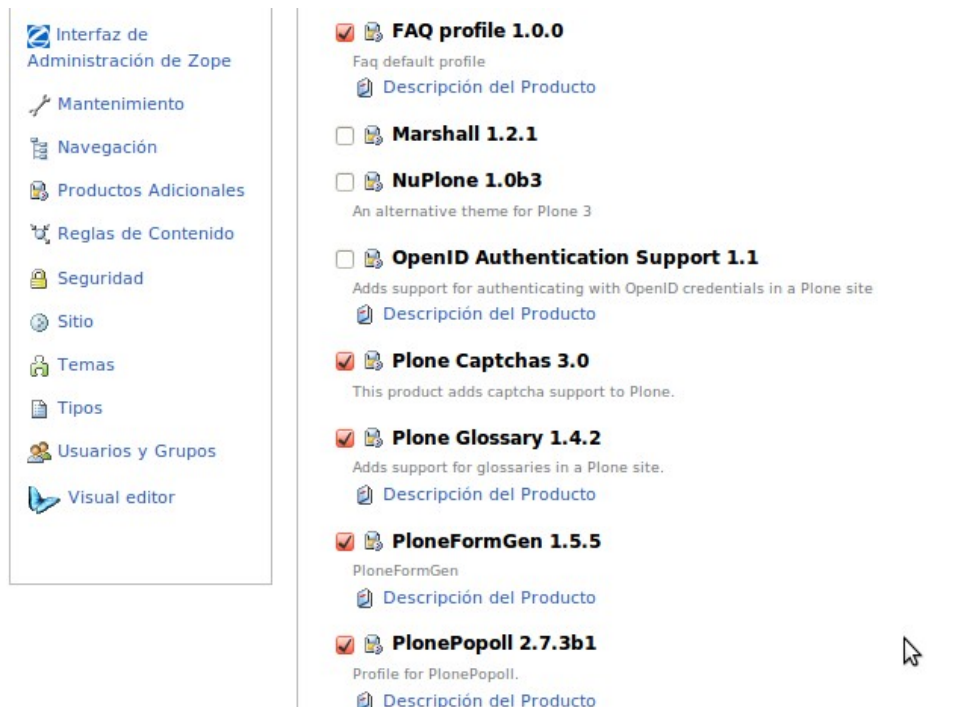
Haga clic en el link Productos Adicionales.

Instale los siguientes productos:

- FAQ profile 1.0.0: Producto para la Preguntas Frecuentes.
- Plone Captchas 3.0: Producto para habilitar captcha, para que agregar campo de verificación en los formularios para asegurar que no sea un scrip el que llene los campos del formulario.
- Plone Glossary 1.4.2: Producto para el glosario.

- PloneFormGen 1.5.5: Producto para formularios personalizados, útil en la sección acceso a la información pública si desea presentar un formulario para la solicitud de información, con este producto puede agregar varios tipos de campos, radiobutton, button, field, checkbox, fecha, file, correo, campo contraseña, selección multiple y más ...
- PlonePopoll 2.7.3b1: Producto para encuesta.
- Quintagroup PloneFormGen CaptchaField 1.0: Para habilitar el campo captcha en los formularios creado con PloneFormGen.
- quintagroup.plonecomments 4.1.4: Habilitar agregar comentarios a los contenidos de plone, se puede configurara para que se restrinja a usuarios resgistrados o no.

Ver el manual de usuario para obtener detalle del uso de estos productos adicionales.



Ahora de clic al botón Instalar.

NOTA: Usted puede desinstalar lo productos e instalarlos nuevamente, pero de ninguna manera desinstalar el producto “**Estructura de carpeta para el portal 1.0**” por que desinstalaría toda la estructura de carpeta del portal incluyendo las nuevas agregadas por usted.

## ***Ubicación física del portal***

Plone tiene una base de datos que guarda todo el contenido del portal, por ello el portal está contenido dentro de la base de datos que se encuentra en la carpeta `var/filestorage` de su instalación Plone, se recomienda tener un respaldo de dicha carpeta. Para la creación de dicho respaldo se puede utilizar las herramientas que trae Plone para crear respaldo.

## **Creación de Respaldo**

Utilice el script **repozo** que se encuentra en la carpeta `bin/` de su instalación de plone, las opciones son las siguientes:

- B = Backup (se hace el respaldo)
- R= Restore (restaura la base de datos)
- F = Full (hace un respaldo total)
- z = gzip (se empaca el fichero Data.fs)
- r = repository (la ubicación **á donde** se hace el respaldo)
- f = file (ubicación de Data.fs que se respalda)
- v= verbose, modo verboso.

Ejemplo: respaldar la base de datos en un dispositivo USB y despues restaurarlo

Creando Respaldo

```
# bin/repozo -BFz -r /media/NOMBRE_DE_TU_TARJETA_USB/ -f var/filestorage/Data.fs
```

El script guarda en el directorio de backup (en nuestro caso un dispositivo USB) el respaldo de la base de datos con el formato `YYYY-MM-DD-HH-MM-SS.$ext`, donde `$ext` es **fsz** para un respaldo full comprimido, **deltafsz** para un respaldo comprimido e incremental, **fs** para un respaldo full descomprimido, **deltafs** para un respaldo incremental descomprimido, tambien crea un archivo con extensión **.dat** que contiene metadatos acerca del respaldo.

Restaurando Respaldo

```
#bin/repozo -Rv -r /media/NOMBRE_DE_TU_TARJETA_USB/ -D YYYY-MM-DD-HH-MM-SS -o Data.fs
```

El archivo Data.fs generado lo puede mover a la carpeta filestorage y reemplazar al que existe.

## ***Modificacion del Portal***

Además de la base de datos que contiene todo el portal, los productos desarrollados y los de terceros se encuentran en un directorio.

En nuestro caso nos interesa la carpeta `src/` para realizar cambios al portal, por ejemplo cambiar la imagen del header, cambiar algunas propiedades css del portal como color, posición, etc, cambiar alguna imagen.

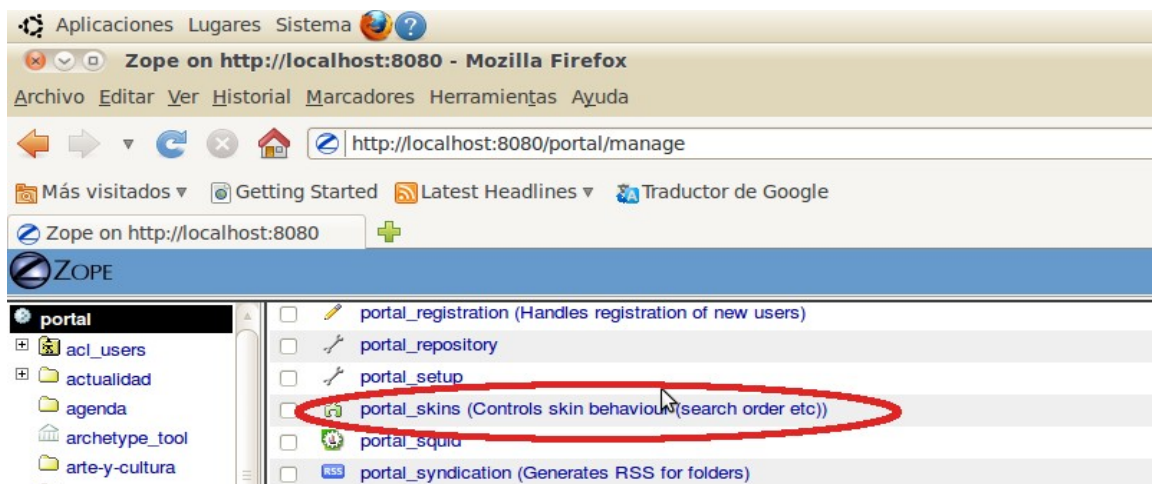


Para cambiar alguna apariencia del portal, veremos el proceso recomendable:

primeramente hacer las modificaciones a través de la web y una vez que estemos seguros que esa es la apariencia que queremos podemos guardar los cambios directamente en el disco duro.

1. Entre a <http://localhost:8080/portal/manage> e ingrese el usuario y contraseña.
2. Activaremos el modo debug para que reconozca el CSS, de clic en el link [portal\\_css \(CSS Registry\)](#), marque la casilla Debug/development mode, baje en el navegador hasta llegar al botón save y guarde.
3. Plone tiene una carpeta dentro del ZMI que guarda todos los fuentes de los eggs que sean skin y poder modificar su apariencia. Esta herramienta es muy útil ya que podemos modificar, agregar o eliminar los objetos de un skin sin afectar al original, es decir que nosotros podemos regresar a la versión original que se encuentra guardada en el disco duro, por eso es tan importante hacerlo primeramente a través de esta interfaz y luego pasarlo al disco duro.

Veremos un ejemplo: Cambiaremos el la imagen del header del portal



entramos a la carpeta plonetheme\_gobierno\_custom\_image, se nos mostrara todos las imagenes que pertenecen a nuestro skin plonetheme\_gobierno. Busque header.jpg



De clic en el botón Customize, inmediatamente note que cambia la dirección a /portal\_skin/custom/header.jpg, esto quiere decir que está en otra carpeta que se llama custom, todos

los cambios que se hagan en esta carpeta ya sea hojas de estilos, javascript, script python tienen mayor prioridad que los demás, así una modificación en una hoja de estilo tendrá mayor prioridad la que este dentro de la carpeta custom para asegurar que se muestre los cambios que estamos haciendo, pero si borramos algún archivo dentro de custom se ocupará el original y no afectará a los archivos originales.
















Image at [/portal/portal\\_skins/custom/header.jpg](/portal/portal_skins/custom/header.jpg) [Help!](#)

You can update the data for this image using the form below. Select a data file from your local computer by clicking the *browse* button and click *upload* to update the contents of the image.

**Title**

**Content Type**

**Preview**



**Last Modified** 2010-09-17 00:55

**File Size** 55,929 bytes

**File Data**

Reemplazaremos la actual por una nueva, vamos al boton examinar y luego de damos upload.

Image at [/portal/portal\\_skins/custom/header.jpg](/portal/portal_skins/custom/header.jpg) [Help!](#)

Saved changes. (2010-09-17 01:02)

You can update the data for this image using the form below. Select a data file from your local computer by clicking the *browse* button and click *upload* to update the contents of the image.

**Title**

**Content Type**

**Preview**



**Last Modified** 2010-09-17 00:55

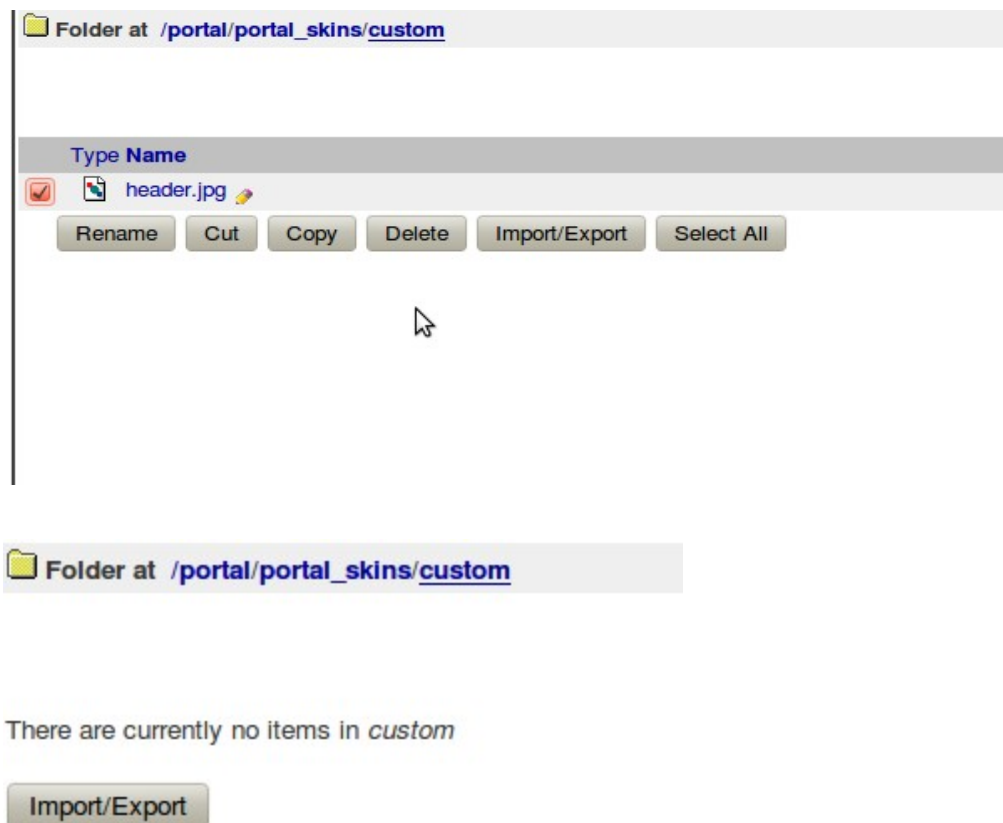
**File Size** 10,307 bytes

**File Data**

Ahora si actualizamos el portal tendra que mostrar esta nueva imagen en el header.



Ahora eliminamos la imagen que acamos de subir y veremos que se regresa a la misma apariencia original.





Tenga en cuenta que si no se le muestra los cambios es probablemente por el chache de su navegador, pulse Ctrl + F5 para borrar cache.

Asi de la misma manera para los css, javascript o cualquier otro archivo.

Si ahora queremos pasar todos estos cambios al disco duro, la carpeta esta dentro de la carpeta src que se encuentra el la instalacion de su Plone.

Ahi vera la carpeta plonetheme\_gobierno/plonetheme/gobierno/skins/ ahi estan las carpetas, plonetheme\_gobierno\_custom\_image, plonetheme\_gobierno\_custom\_templates, plonetheme\_gobierno\_styles que contienen las imagenes las plantillas y estilos respectivamente.

## **Replicando el portal**

Talvez en algun momento quiere replicar estos productos en otra instalacion de plone o mejor aun en otro portal dentro de la misma instalacion.

Para replicarlos en un nuevo portal dentro de la misma instancia, vaya a la direccion <http://localhost:8080/manage>, ingrese su usuarios y contraseña.

Busque en la lista señalada de la figura la opcion Plone Site y de clic en add



Folder at /

Help

Plone Site Add

Type	Name	Size	Last Modified
	Control_Panel (Control Panel)		2010-09-16 15:12
	acl_users		2010-09-16 15:12
	browser_id_manager (Browser Id Manager)		2010-09-16 15:12
	error_log		2010-09-16 15:12
	favicon.ico	21 Kb	2010-09-16 15:12
	index_html	1 Kb	2010-09-16 15:12
	plone (Site)		2010-09-17 12:51
	portal (Plone site)		2010-09-16 18:14
	session_data_manager (Session Data Manager)		2010-09-16 15:12
	standard_error_message	1 Kb	2010-09-16 15:12

Ahora introduzca el id del portal, sin espacios, ni caracteres extraños, a continuación de clic en add Plone Site

**Add Plone Site**

Enter an ID and click the button below to create a new Plone site.

**Id**  
 (No special characters or spaces)

**Title**

**Description**

**Extension Profiles**  
 You normally don't need to select anything here unless you have specific reasons and know what you are doing. Leave it blank if you want a default Plone site.

Skin Gobierno  
 Estructura de carpeta para el portal  
 quintagroup.plonecomments  
 quintagroup.plonecomments uninstall  
 Flowplayer



Add Plone Site


Note que ahora tiene dos sitios en su instancia.


Type	Name	Size	Last Modified
	Control_Panel (Control Panel)		2010-09-16 15:12
	acl_users		2010-09-16 15:12
	browser_id_manager (Browser Id Manager)		2010-09-16 15:12
	error_log		2010-09-16 15:12
	favicon.ico	21 Kb	2010-09-16 15:12
	index_html	1 Kb	2010-09-16 15:12
	plone (Site)		2010-09-17 12:55
	portal (Plone site)		2010-09-16 18:14
	session_data_manager (Session Data Manager)		2010-09-16 15:12
	standard_error_message	1 Kb	2010-09-16 15:12

Ahora vaya a la dirección de su nuevo portal: <http://localhost:8080/plone> en nuestro caso. Instale los productos adicionales Estructura de carpeta para portal y skin Gobierno.

Productos instalados

☐  **Estructura de carpeta para el portal 1.0**  
Extension profile for the "Skin Gobierno" Plone theme.  
 [Registro de la instalación](#)  Este producto ha sido actualizado. La anterior versión del perfil era **unknown**. La nueva versión del perfil es **1.0**. No hay ningún procedimiento de actualización definido para este producto. Por favor, consulte la documentación del producto para información sobre su actualización o póngase en contacto con el autor del producto.

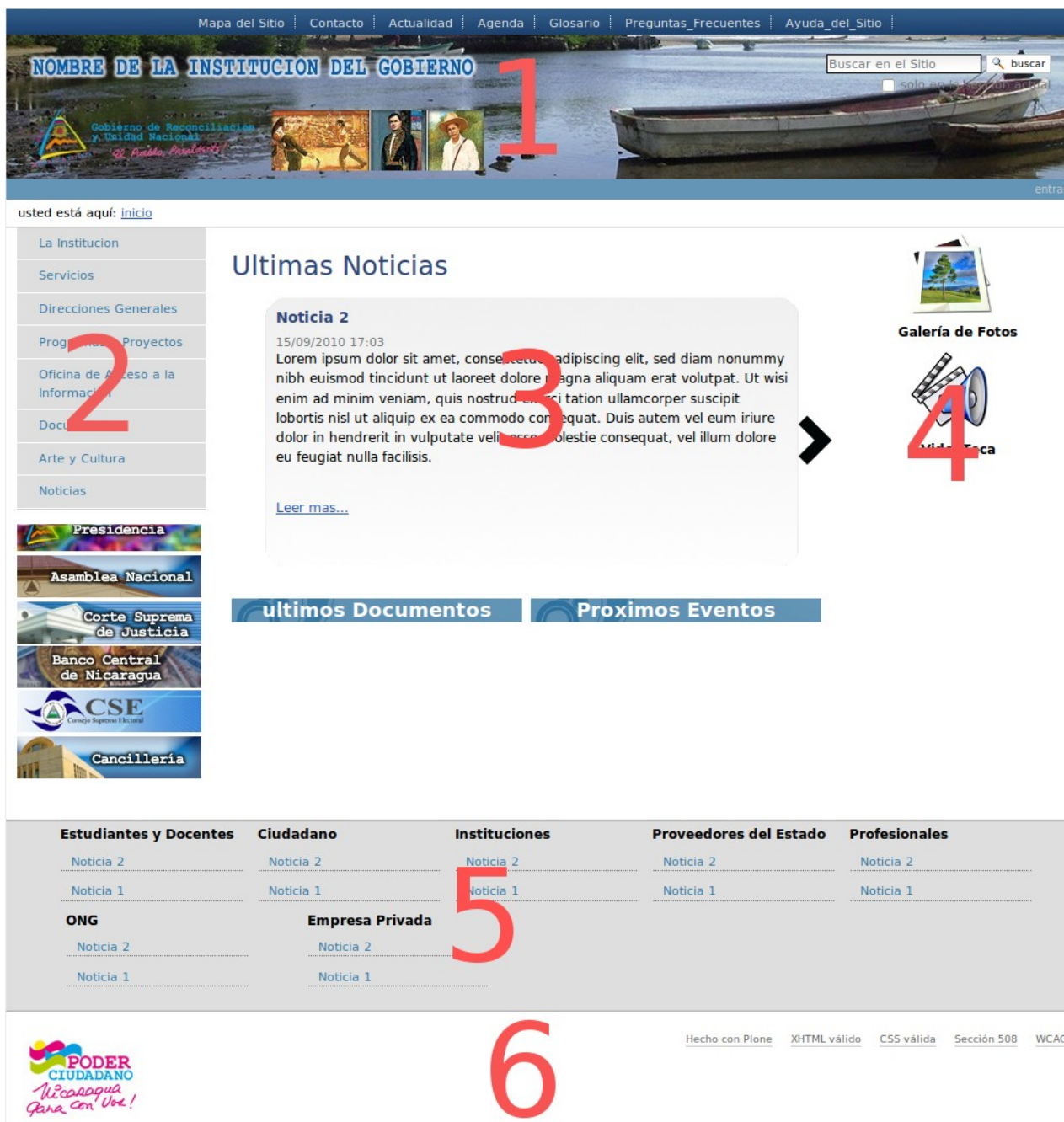
☐  **Skin Gobierno 1.0dev-r23**  
Extension profile for the "Skin Gobierno" Plone theme.  
 [Registro de la instalación](#)

 desinstalar

Note que también tiene todos los otros productos adicionales para agregar las demás funcionalidades.

## ***Estrura del Portal***

El portal está estructurado en las secciones: header, columna derecha, columna central, columna izquierda y footer, colophon.



1. Header: contiene Actualidad, Agenda, Glosario, Preguntas Frecuentes, Ayuda del sitio, Mapa del sitio y Contacto. Vea el manual de usuario para detalles de modificación.
2. Columna Deracha: Contiene la estructura de carpeta de la institución y también enlaces con imágenes. Usted podrá agregar o quitar carpetas según le convenga.
3. Columna central: Contiene dos secciones; las últimas 3 noticias y los últimos documentos y próximos eventos, en el manual de usuario se mostrará como actualizar dichas secciones.
4. Columna derecha: contiene las galería de imágenes y los videos del portal. Más adelante veremos como modificarlos.
5. Footer: contiene los perfiles de usuario, los perfiles de usuarios están categorizados según el tipo de visitante en el portal, en el documento estandarizado se detectan estas 6 categorias pero usted puede cambiar o quitar los que considere, el propósito de esta sección es darle un acceso más directo al visitante según su perfil, así un universitario no necesitará buscar en

todo el portal, ni conocer la estructura completa para encontrar información que sea su interés. Por defecto se agregan documentos de relleno, veremos cómo modificar éstos.

6. Colophon: muestra el logotipo del gobierno y algunos credits del portal.

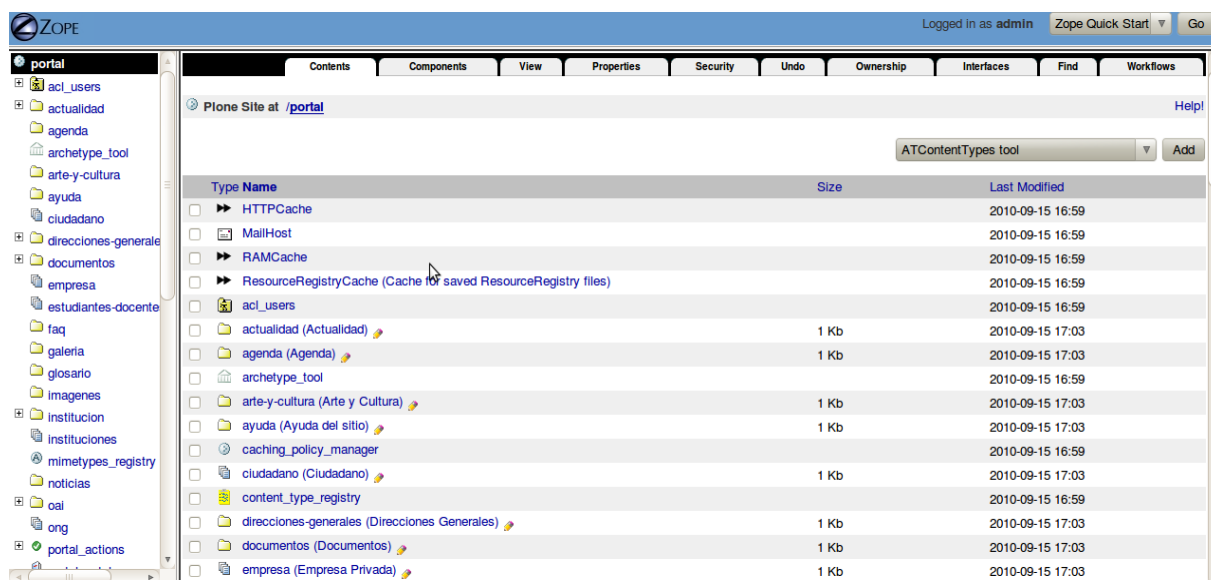
Todas estas partes son 100% adaptables y configurables, en este proximo apartado veremos como modificar cada uno de ellos.

## Agregando o quitando enlaces del header

En algun momento usted quizas deseará agregar más enlaces en esta parte del portal ó simplemente borrar alguna que existe.

El primer paso es ingresar al poral con su usuario y contraseña.

Ahora en la barra de direcciones ponga <http://localhost:8080/portal/manage>, le aparecera una ventana como la siguiente:



Busque el enlace [portal\\_actions \(Contains custom tabs and buttons\)](#) dentro haga clic en el enlace [site\\_actions](#) se le presentara toda la lista de enlace, aca es donde puede agregar o quitar enlaces.



Contents View Properties Security Undo Ownership Interfaces Find

CMF Action Category at /portal/portal\_actions/site\_actions [Help](#)

CMF Action Add

Type Name	Size	Last Modified	Position
<input type="checkbox"/> sitemap (Site Map)		2010-09-15 17:03	1
<input type="checkbox"/> accessibility (Accessibility)		2010-09-15 17:03	2
<input type="checkbox"/> contact (Contact)		2010-09-15 17:03	3
<input type="checkbox"/> plone_setup (Site Setup)		2010-09-15 17:03	4
<input type="checkbox"/> Actualidad (Actualidad)		2010-09-15 17:03	5
<input type="checkbox"/> Agenda (Agenda)		2010-09-15 17:03	6
<input type="checkbox"/> Glosario (Glosario)		2010-09-15 17:03	7
<input type="checkbox"/> Preguntas_Frecuentes (Preguntas_Frecuentes)		2010-09-15 17:03	8
<input type="checkbox"/> Ayuda_del_Sitio (Ayuda_del_Sitio)		2010-09-15 17:03	9

Rename Cut Copy Delete Import/Export Select All

Up / Down by 1 Top Bottom

Si desea eliminar enlaces seleccione el la cajita de check del enlace y en los botones en la parte inferior de clic en Delete.

Si desea agregar vaya al boton add que esta en la parte superior de recha (señalado con el círculo rojo) acontinuación le pedirá el id del enlace, muy importante no dejar espacios en blanco, ni accents, ni caracter ñ, ni otros caracteres extraños.

Type Name	Size
<input type="checkbox"/> sitemap (Site Map)	
<input type="checkbox"/> accessibility (Accessibility)	
<input type="checkbox"/> contact (Contact)	
<input type="checkbox"/> plone_setup (Site Setup)	
<input type="checkbox"/> Actualidad (Actualidad)	
<input type="checkbox"/> Agenda (Agenda)	
<input type="checkbox"/> Glosario (Glosario)	
<input type="checkbox"/> Preguntas_Frecuentes (Preguntas_Frecuentes)	
<input type="checkbox"/> Ayuda_del_Sitio (Ayuda_del_Sitio)	
<input type="checkbox"/> test	

Rename Cut Copy Delete Import/Export Select All

Up / Down by 1 Top Bottom

De clic sobre el nuevo enlace creado.

Name	Value	Type
Title	<input type="text" value="Nuev link"/>	string
Description	<div>la descripcion es muy importante</div>	text
I18n Domain	<input type="text"/>	string
URL (Expression)	<input type="text" value="string:\${portal_url}/qs"/>	string
Icon (Expression)	<input type="text"/>	string
Condition (Expression)	<input type="text"/>	string
Permissions	<div> Add Database Methods  Add Documents, Images, and Files  Add External Methods  Add Filesystem Directory Views  Add Folders  Add Form Controller Tools  Add Generic Setup Tools </div>	multiple selection
Visible?	<input checked="" type="checkbox"/>	boolean

Title es el título que saldrá en el menú, este puede tener espacios en blancos, tildes, eñes, etc.

Description es muy importante ya que es el texto alternativo al enlace. Útil para cumplir con las recomendaciones de accesibilidad.

URL (Expresion) es la URL donde enlazará el nuevo enlace, la expresión tiene que ser como se muestra en el campo, `string:${portal_url}/qs` significa la url del portal `http://localhost:8080/portal` u otra, `qs` es una carpeta interna previamente creada, acá se agrega el id de la carpeta no el título (vea el manual de usuario).

Icon si existe un ícono en el portal, podemos agregar el nombre acá con una expresión parecida a la anterior, p.e `string:${portal_url}/images/test.gif`

Condition, puede tener condiciones, por ejemplo que no sea visible por los usuarios no registrados

Permissions: Estos enlaces pueden heredar permisos de plone, por ejemplo si queremos que un enlace de estos solo sea accedido por los usuarios que tengan permisos de administrador del portal se elige el permiso **Mange portal**, en nuestro caso no será necesario marcar algún permisos

visible, si queremos que sea visible o no

darle click en save changes.

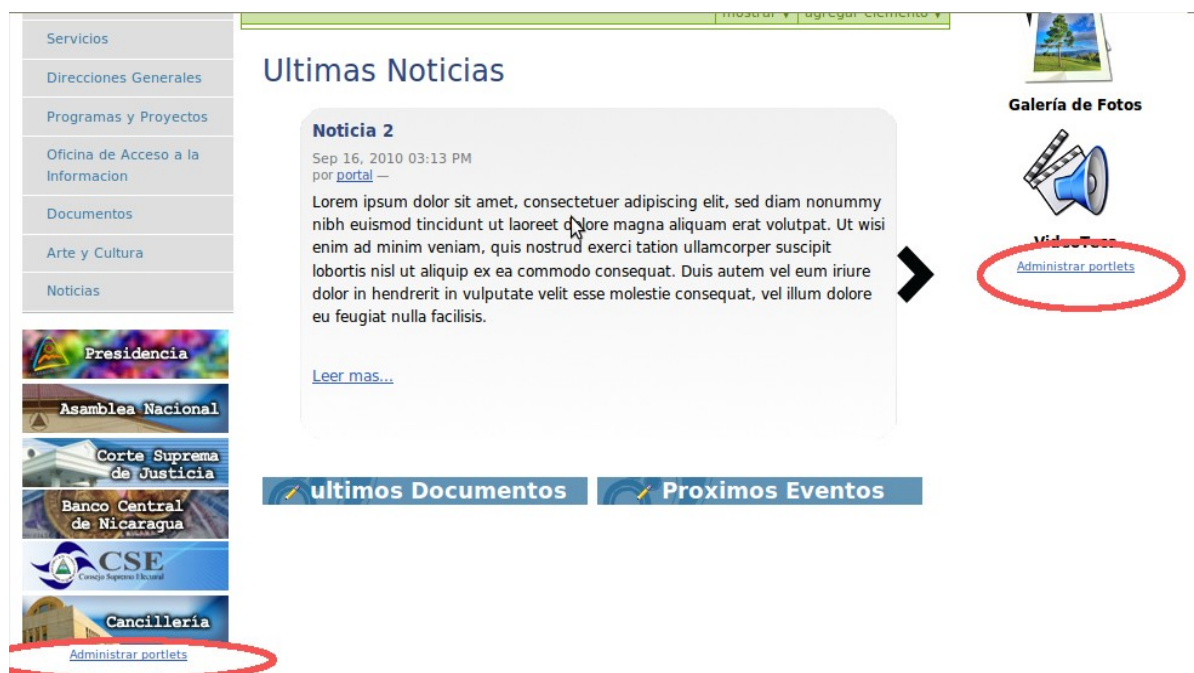




## Modificando las columnas derechas e izquierdas

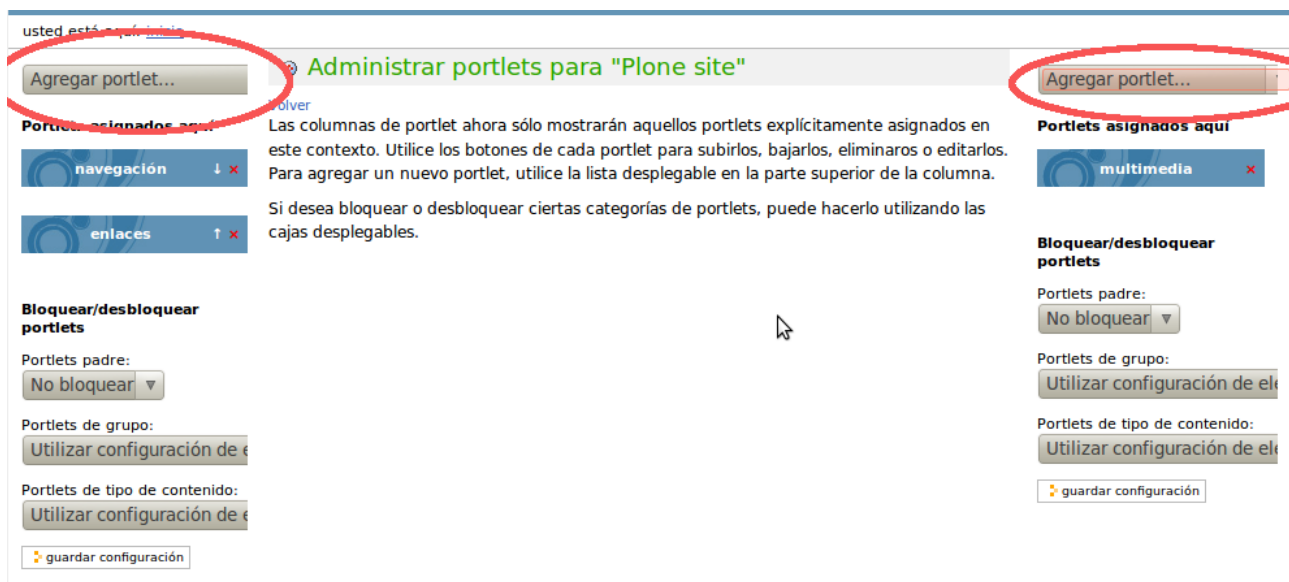
Para agregar más componentes en las columnas derecha e izquierda, se hace por medio de los portlets, lo portlets son componentes modulares que se agregan a las partes laterales del portal, Plone tiene por defecto muchos portlets sólo para activarlos y muchos de los productos adicionales que hemos instalados, traen su propio portlets, tal como es el caso de las encuestas, galería de video e imagen.

Entre al portal con su usuario y contraseña, ahora de clic en el enlace administrar portlets que se encuentra debajo de las columnas laterales del portal.



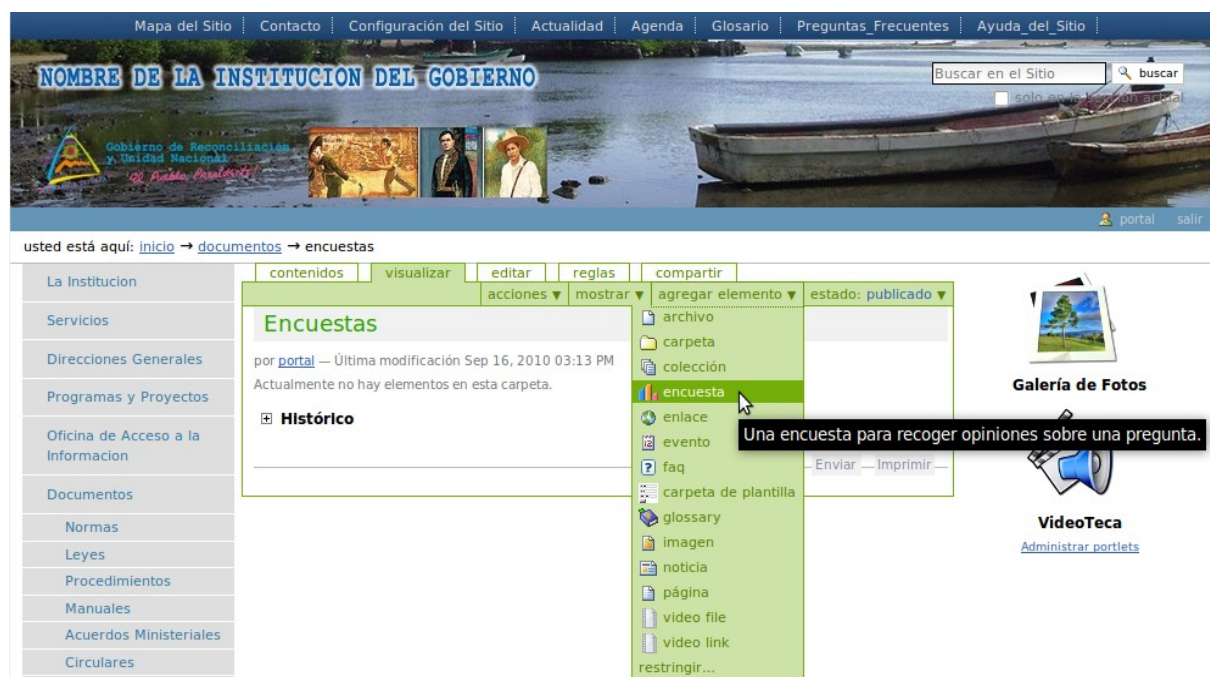
Ahora puede agregar los portlets ya sea en la columna izquierda o derecha de la lista de portlets disponibles.





Agregaremos un portlets de encuesta para el la columna derecha.

- 1) primeramente tenemos que tener previamente creado una encuesta en el portal. La crearemos en la carpeta documentos, encuesta.



**Título** ■

Encuesta test

**Descripción**

Una breve descripción del contenido.

**Pregunta** ■

Introduzca la pregunta de la encuesta

Que le parece el nuevo portal de la Institucion

**Respuestas** ■

Introduzca cada respuesta posible en una linea.

Muy Buena  
Buena  
Regular

**Elija la cuenta**

Introduzca el número de opciones disponibles.

1

☒ **Muestra los resultados después de votar**

Escoja si quiere que los resultados de la encuesta sean visibles.

Publique al encuesta

visualizar | editar | compartir

acciones ▼ | estado: **privado** ▼

publicar

enviar para publicación

avanzado... Publish

**Información** Edición cancelada.

Encuesta test

2) En la pagina de inicio agregue el porlets encuesta

## Añade un portlet de encuesta

Este portlet muestra encuestas

**Configurar portlet**

**Portlet PlonePopoll ■**

Elija la configuración del portlet de PlonePopoll

Encuesta test (/portal/documentos/encuestas/encuesta-test) ▼

**Número de encuestas a mostrar. ■**

Por favor, escoja el número máximo de encuestas a mostrar.

5

guardar cancelar

3) vaya ala pagina pricipal.

La Institucion

Servicios

Direcciones Generales

Programas y Proyectos

Oficina de Acceso a la Informacion

Documentos

Arte y Cultura

Noticias

Presidencia

Asamblea Nacional

Corte Suprema de Justicia

Banco Central de Nicaragua

CSE Consejo Supremo Electoral

contenidos visualizar editar reglas compartir

mostrar ▼ agregar elemento ▼

### Ultimas Noticias

**Noticia 2**  
Sep 16, 2010 03:13 PM  
por [portal](#) —  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis.  
[Leer mas...](#)

ultimos Documentos

Proximos Eventos

**Galería de Fotos**

**VideoTeca**

**Encuesta test**  
**Que le parece el nuevo portal de la Institucion**  

☐ Muy Buena  
| 0 (0.00%)  
☐ Buena  
| 0 (0.00%)  
☐ Regular  
| 0 (0.00%)

Votos: 0

[Administrar portlets](#)

Pude agregar portlets de calendario, RSS, Glosario, Galeria de imagenes, Galeria de Videos, Noticias, Eventos, elementos recientes. Vea de la lista de portlets.

Pude eliminar los portlets:

haga clic en administracion portlets, ahi puede ver los portlets asignados, eliminaremos multimedia

usted está aquí: [inicio](#)

Agregar portlet...

**Administrar portlets para "Plone site"**

Agregar portlet...

**Portlets asignados aquí**

navegación ↓ ×

enlaces ↑ ×

**Bloquear/desbloquear**

**Portlets asignados aquí**

multimedia ↓ ×

encuesta ↑ ×

**Bloquear/desbloquear**

**Administrar portlets para "Plone site"**

**Volver**

Las columnas de portlet ahora sólo mostrarán aquellos portlets explícitamente asignados en este contexto. Utilice los botones de cada portlet para subirlos, bajarlos, eliminarlos o editarlos. Para agregar un nuevo portlet, utilice la lista desplegable en la parte superior de la columna.

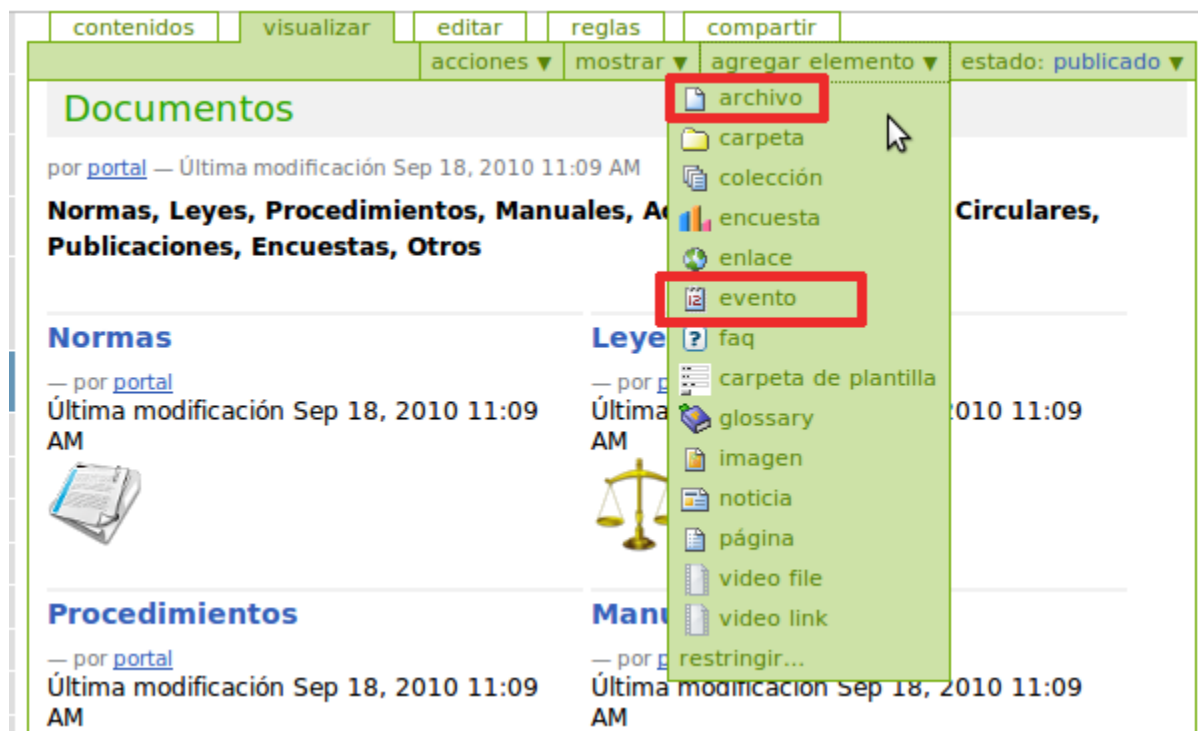
Si desea bloquear o desbloquear ciertas categorías de portlets, puede hacerlo utilizando las cajas desplegables.



## Últimos Documentos y Próximos Eventos

Al instalarse el portal no se muestra nada en la parte de las columnas de los últimos documentos y los próximos eventos, esto es debido a que solo se está esperando que agreguen los contenidos.

Ingresaremos un documento y un evento para mostrar como se visualizan.



Agregue un archivo que pueden ser documentos de tipo pdf, doc, xls, etc., y evento, ambos en la parte del portal donde corresponda. Para ver detalles para agregar archivos o evento vea el manual de usuario.

The screenshot shows the Poderes website interface. On the left is a sidebar with logos for: Noticias, Presidencia, Asamblea Nacional, Corte Suprema de Justicia, Banco Central de Nicaragua, CSE (Consejo Superior Electoral), and Cancillería. The main content area features a 'Leer mas...' link and two sections: 'últimos Documentos' (showing a document titled 'Documento de Manual estandar para portales Gubernamentales' dated 2010-09-18) and 'Proximos Eventos' (showing an event titled 'Presentación del portal estándar' by DGTEC on 18/10/2010). Below these is a table with five columns: Estudiantes y Docentes, Ciudadano, Instituciones, Proveedores del Estado, and Profesionales. Each column contains links to 'Noticia 1' and 'Noticia 2'. There are also sections for 'ONG' and 'Empresa Privada' with similar links. At the bottom, there is a footer with the Poderes logo and technical specifications: 'Hecho con Plone', 'XHTML válido', 'CSS válida', 'Sección 508', and 'WCAG'.

La cantidad de elementos mostrados en cada columna son de 4, si existen mas se le presentará un enlaces mas... para ver todos los ultimos documentos y eventos.

## Modificación de las columnas Últimos documentos y Próximos Eventos

Si usted quiere modificar el comportamiento de estos elementos y en vez de mostrar los ultimos documentos desea mostrar las ultimas páginas, mostrar los documentos de una carpeta, mostrar los documento por una categoría u otros criterios, lo puede hacer fácilmente ya que estos elementos son totalmente configurables atravez de interfaz grafica.

Estos ultimos documentos y proximos eventos son un tipo de dato llamado colección, una colección consiste en mostrar informacion con siertos tipos de criterios, por ejemplo podemos buscar por tipos de contenidos (noticias, eventos, archivo, carpeta), buscar por categorías (en nuestro caso la usamos), por fechas, por creador, por ubicación y muchos otros parametros, realmente es una consulta que se guarda en un objeto llamado colección y es configurable atravez de interfaz gráfica y además que es muy intuitivo.

Estas colecciones pueden agregarse encualquier parte del portal, en nuestro caso ya bienen creadas, haremos que los ultimos documentos muestre el contenido de una carpeta en vez de los ultimos documentos.

Hir a inicio y darle en la pestaña contenidos, debemos entrar al portal con nuestra cuenta de usuario (la cuenta de administrador).



usted está aquí: [inicio](#)

La Institucion

Servicios

Direcciones Generales

Programas y Proyectos

Oficina de Acceso a la Informacion

Documentos

Arte y Cultura

Noticias

Presidencia

Asamblea Nacional

Corte Suprema de Justicia

Banco Central de Nicaragua

CSE Consejo Superior Electoral

Cancillería

[Administrar portlets](#)

**contenidos** | visualizar | editar | reglas | compartir

mostrar ▼ | agregar elemento ▼

### Plone site

— Última modificación Sep 18, 2010 11:08 AM

seleccionar: todo

	título	tamaño	modificado	estado	orden
<input type="checkbox"/>	Actualidad	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Agenda	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Galería de Fotos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	VideoTeca	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Preguntas Frecuentes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Ayuda del sitio	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Glosario	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	La Institucion	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Servicios	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Direcciones Generales	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Programas y Proyectos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Oficina de Acceso a la Informacion	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Documentos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Arte y Cultura	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Noticias	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Imágenes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	últimos Documentos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Proximos Eventos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Estudiantes y Docentes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Ciudadano	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Instituciones	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Proveedores del Estado	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	ONG	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Profesionales	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Empresa Privada	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::

mostrar en tandas

[copiar](#) [cortar](#) [renombrar](#) [eliminar](#) [cambiar estado](#)

Editamos Ultimos Documentos dando clic sobre él y damos clic en la pestaña criterio.

visualizar | editar | **criterio** | subcarpetas | compartir

### Criterios para ultimos Documentos

campo	detalles del criterio
<input type="checkbox"/> <b>Tipo de Elemento</b> El tipo de un elemento (ej. Evento)	<b>Un criterio portal_types</b> Un criterio portal_types <b>Valores</b> ■ Uno de los tipos de portal registrados Captcha Field Colección Evento Favorito Archivo <b>nombre del operador</b> ■ Operador utilizado para unir las pruebas en cada valor. <input type="radio"/> y <input checked="" type="radio"/> o

[guardar](#) [eliminar](#) [cancelar](#)

Agregar Nuevos Criterios de Búsqueda

**Nombre del campo**  
Las palabras claves utilizadas para describir un elemento  
Categorías ▼

**Tipo de criterios**  
Los criterios coinciden

Tambien lo podemos hacer directamente dando clic en la imagen de lapiz que está a la izquierda de cada columna.



Como demostración eliminaremos el criterio **Tipo de Elemento** para agregar el criterio de **Ubicación** y le daremos que se nos muestre los contenidos de la carpeta documentos por ejemplo.

visualizar editar criterio subcarpetas compartir

**Información** Agregado el criterio ATPathCriterion para el campo path.

### Criterios para ultimos Documentos

	campo	detalles del criterio
<input type="checkbox"/>	<b>Ubicación</b> La localización de un elemento en el portal (ruta)	Un criterio de ruta de archivos Un criterio de ruta de archivos <b>Carpetas</b> ■ Carpetas en las que buscar. <input checked="" type="checkbox"/> <b>Documentos</b> <input type="text" value="agregar..."/> <input type="checkbox"/> <b>Buscar en Subcarpetas</b>

guardar eliminar cancelar

Agregar Nuevos Criterios de Búsqueda

**Nombre del campo**  
Las palabras claves utilizadas para describir un elemento  
Categorías ▼

**Tipo de criterios**  
Los criterios coinciden  
Select values from list ▼

Podemos tener varios criterios a la misma vez, por ejemplo queremos mostrar los archivos de la carpeta documentos que fueron creado dentro de un rango de fecha. Entonces agregamos un criterio de ubicación, le decimos que la ubicación sera documentos y agregamos un criterio de fecha de efectividad por rango de fecha y le ingresamos el rango de fecha de inicio y fecha de final, cabe señalar que el operador logico es and, por lo que mostrara los contenidos de la carpeta documentos y que hayan sido creados dentro del rango indicado.

El resultado de la imagen anterior sera el siguiente.

[Administrar portlets](#)

[Leer mas...](#)

#### últimos Documentos

**Otros**  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

**Encuestas**  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

**Publicaciones**  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

**Circulares**  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

[Mas...](#)

#### Proximos Eventos

**Presentación del portal estándar**  
por portal — Sep 18, 2010 09:30 PM  
DGTEC,  
Oct 18, 2010

Ahora nos queda cambiarle el nombre a la colección, vamos a inicio > contenidos, seleccionamos la cajita de check de la colección **Últimos Documentos** y en la parte inferior nos sale renombrar

<input checked="" type="checkbox"/>	últimos Documentos	1 kB	Sep 18, 2010 11:09 AM	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Proximos Eventos	1 kB	Sep 18, 2010 11:09 AM	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Estudiantes y Docentes	1 kB	Sep 18, 2010 11:09 AM	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Ciudadano	1 kB	Sep 18, 2010 11:09 AM	Publicado	::

[mostrar todos los elementos](#)

[1] 2
[5 elementos siguientes »](#)

copiar
 cortar
 renombrar
 eliminar
 cambiar estado

Las opciones para renombrar son las siguientes, Nuevo Nombre Corto es el que se muestra en el navegador (p.e <http://localhost:8080/portal/documentos>) por lo que se recomienda no poner espacios en blancos, ni caracteres especiales, sí se acepta guion y el campo Nuevo Título es el título del objeto, este acepta espacios, caracteres especiales.

## Renombrar elemento

Cada elemento tiene un **Nombre** y un **Título**, los cuales puede cambiar mediante la entrada de nuevos detalles abajo.

HACIENDO CAMBIOS (ultimos-documentos)

**Nuevo Nombre Corto**  
El nombre corto es la parte mostrada en el URL del elemento.

ultimos-documentos

**Nuevo Título**

HACIENDO CAMBIOS

renombrar todos
 cancelar

No podemos cambiar el **Nombre Corto** de la colección muy facilmente, tenemos que tocar un poco



el código fuente, ya que el código busca la colección llamada ultimos-documentos para mostrar su información, pero si usted solo cambia el título no abra problemas y la columna se mostrara con el nuevo título, se recomienda solo cambiar el **Nuevo Título**

**HACIENDO CAMBIOS**

Otros  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Encuestas  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Publicaciones  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Circulares  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00  
[Mas...](#)

**Proximos Eventos**

26 Presentación del portal estándar  
por portal — Sep 18, 2010 09:30 PM  
DGTEC,  
Oct 18, 2010

## Modificando los perfiles de usuarios

La sección de los perfiles de usuarios estan en la parte inferior del portal , veremos como funciona y luego cómo cambiarlo.

Otros  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Encuestas  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Publicaciones  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00

Circulares  
por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00  
[Mas...](#)

26 Presentación del portal estándar  
por portal — Sep 18, 2010 09:30 PM  
DGTEC,  
Oct 18, 2010

[Hecho con Plone](#)
[XHTML válido](#)
[CSS válida](#)
[Sección 508](#)
[WCAG](#)

**Funcionamiento:** Esta sección trabaja por categoría, todos los contenidos de Plone exepcto imagenes tiene la opcion de escoger o asignarle una categoría, no importa en que lugar del portal esté guardado si usted escoge para el contenido una de estas categorías se mostrara en la cajita de

los perfiles (Ciudadanos, Instituciones, etc) que corresponde.

Por ejemplo vamos a asignarle a la carpeta leyes que esta dentro de documento la categoría Instituciones:

Editamos el contenido de leyes (ver manual de usuario) y nos dirigimos a la pestaña categorización

usted está aquí: [inicio](#) → [documentos](#) → [leyes](#)

[La Institucion](#)  
[Servicios](#)  
[Direcciones Generales](#)  
[Programas y Proyectos](#)  
[Oficina de Acceso a la Informacion](#)  
[Documentos](#)  
[Normas](#)  
**► Leyes**  
[Procedimientos](#)  
[Manuales](#)  
[Acuerdos Ministeriales](#)  
[Circulares](#)  
[Publicaciones](#)  
[Encuestas](#)  
[Otros](#)

contenidos | visualizar | **editar** | reglas | compartir

### Agregar Carpeta

Una carpeta que puede contener otros elementos

Predeterminado | **Categorización** | Fechas | Propietario | Configuración

**Título** ■

**Descripción**  
Una breve descripción del contenido.

[guardar](#) [cancelar](#)

Ahora escogemos la categoría instituciones y damos guardar

[Programas y Proyectos](#)  
[Oficina de Acceso a la Informacion](#)  
[Documentos](#)  
[Normas](#)  
**► Leyes**  
[Procedimientos](#)  
[Manuales](#)  
[Acuerdos Ministeriales](#)  
[Circulares](#)  
[Publicaciones](#)  
[Encuestas](#)  
[Otros](#)  
[Arte y Cultura](#)  
[Noticias](#)

Predeterminado | **Categorización** | Fechas | Propietario | Configuración

**Categorías**  
También conocidas como palabras clave o etiquetas, éstas le ayudan a categorizar su contenido.  

Categorías actuales  
ciudadano  
empresa privada  
estudiante  
**instituciones**  
ong  
profesionales  
proveedores

Categorías nuevas

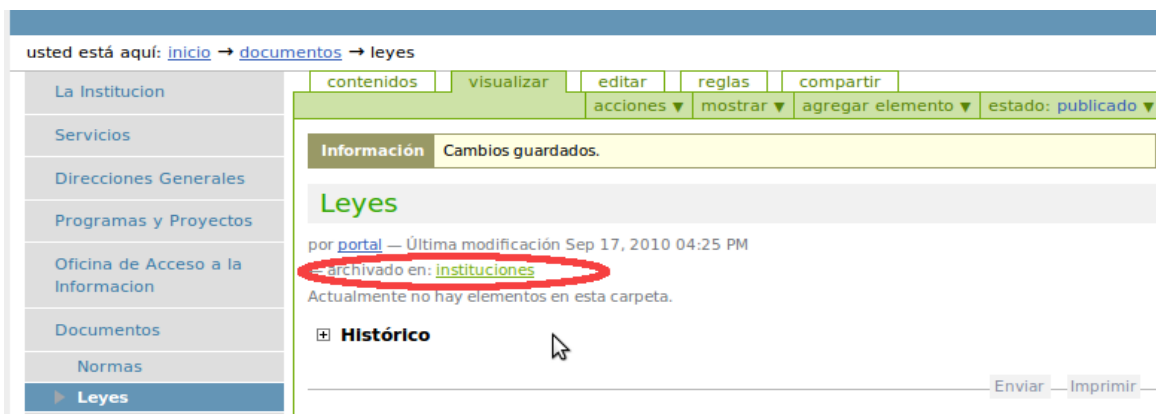
**Localización**  
La ubicación geográfica asociada con el elemento, si aplica.

**Idioma**  
Neutral respecto al idioma (configuración del sitio por defecto) ▼

0 (0.00%)  
☐ Buena  
0 (0.00%)  
☐ Regular  
0 (0.00%)  
☐ [vote](#)

Votos: 0  
[Administrar portlets](#)

Pongamos atención que nos dice que la carpeta pertenece a una categoría.



Ahora debería mostrarse en la sección de los perfiles:

Estudiantes y Docentes	Ciudadano	Instituciones	Proveedores del Estado	Profesionales
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>
		<a href="#">Leyes</a>		
<b>ONG</b>	<b>Empresa Privada</b>			
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>			
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>			

Esta forma de trabajar fue pensada para que los que actualicen el portal puedan agreguen una categoría al contenido y reflejarlos directamente en un perfil de usuario, permitiendo a los usuarios aumentar la probabilidad de encontrar más rápido y directo el contenido de su interés.

### Modificando los perfiles de usuarios

Por defecto el portal asigna estas dos noticias de ejemplo a todas las categorías, solo para mostrar como se visualiza en contenido en los perfiles de usuarios, estas dos noticias se encuentran en la carpeta noticias, así que si usted las elimina desaparecerán de este lugar, así también de las últimas noticias de la página central, hasta que no se tenga contenido para dichas secciones se recomienda que se dejen como muestra.

Las categorías que fueron extraídas del documento estándar son las siguientes:

- estudiante
- ciudadano
- instituciones
- proveedores
- ong
- profesionales
- empresa privada

Ahora vemos cómo reducir la cantidad de perfiles o cambiar de categoría.

Primeramente tenemos que saber que todos estos perfiles son un tipo de contenido colección al igual que los últimos documentos y próximos eventos, lo que significa que usted puede cambiar los para mostrar información.

Estos criterios están en el sitio raíz al igual que los últimos documentos y próximos eventos.

usted está aquí: [inicio](#)

[La Institucion](#)  
[Servicios](#)  
[Direcciones Generales](#)  
[Programas y Proyectos](#)  
[Oficina de Acceso a la Informacion](#)  
[Documentos](#)  
[Arte y Cultura](#)  
[Noticias](#)

[Administrar portlets](#)

**contenidos** | [visualizar](#) | [editar](#) | [reglas](#) | [compartir](#)

[mostrar ▼](#) | [agregar elemento ▼](#)

**Plone site**  
 — Última modificación Sep 18, 2010 11:08 AM

seleccionar: [todo](#)

	título	tamaño	modificado	estado	orden
<input type="checkbox"/>	Actualidad	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Agenda	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Galeria de Fotos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	VideoTeca	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Preguntas Frecuentes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Ayuda del sitio	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Glosario	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	La Institucion	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Servicios	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Direcciones Generales	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Programas y Proyectos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Oficina de Acceso a la Informacion	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Documentos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Arte y Cultura	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Noticias	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Imagenes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	ultimos Documentos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Proximos Eventos	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Estudiantes y Docentes	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Ciudadano	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Instituciones	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Proveedores del Estado	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	ONG	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Profesionales	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::
<input type="checkbox"/>	Empresa Privada	1 kB	18/09/2010 11:09	Publicado	::

mostrar en tandas

[copiar](#) | [cortar](#) | [renombrar](#) | [eliminar](#) | [cambiar estado](#)

Estas colecciones tienen un tipo de criterio por categoría con el valor de la categoría correspondiente.


## Criterios para Ciudadano

campo	detalles del criterio
<input type="checkbox"/> <b>Categorías</b> Las palabras claves utilizadas para describir un elemento	Un criterio de selección Un criterio de selección <b>Valores</b> ■ Valores actuales. <div>             ciudadano              empresa privada              estudiante              instituciones              ong           </div>

## Quitando un perfil de usuario

Si su portal no ocupara todos estos perfiles de usuarios y desea eliminar algunos, simplemente borrelos del portal

Proveedores del Estado	Profesionales	ONG	Empresa Privada
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>



Hecho con Plone | XHTML válido | CSS válida | Sección 508 | WCAG

pero si quiere agregar un nuevo y darle otra categoría, se recomienda proceder de la manera que se cambio la colección **Ultimos Documentos**, sólo cambiando el **título** de la colección y no su **Nombre Corto**.

Para agregar nueva categoría, edite un contenido y en la pestaña categorización escoja una nueva categoría

### Categorías

También conocidas como palabras clave o etiquetas, éstas le ayudan a categorizar su contenido.

#### Categorías actuales

ciudadano  
empresa privada  
estudiante  
instituciones  
ong  
profesionales  
proveedores

#### Categorías nuevas

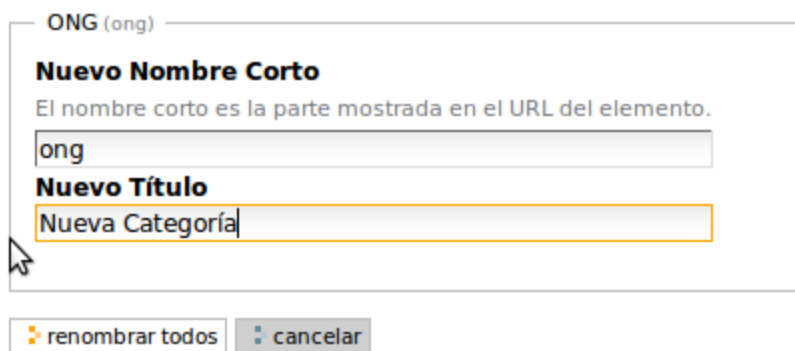
Nueva Categoría

Para la colección ONG cambiaremos la categoría ong por Nueva Categoría.

### Criterios para ONG

campo	detalles del criterio
<input type="checkbox"/> Categorías Las palabras claves utilizadas para describir un elemento	<b>Un criterio de selección</b> Un criterio de selección <b>Valores</b> ■ Valores actuales. empresa privada estudiante instituciones <b>Nueva Categoría</b> ong

Ahora cambiamos su título, recordar acá que no debemos cambiar el Nombre Corto



ONG (ong)

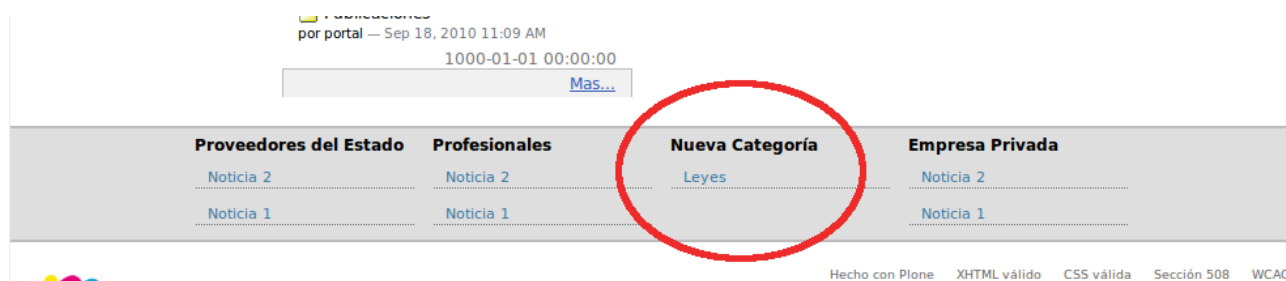
**Nuevo Nombre Corto**  
El nombre corto es la parte mostrada en el URL del elemento.

ong

**Nuevo Título**  
Nueva Categoría

renombrar todos cancelar

Ahora la colección Nueva Categoría muestra todos los contenidos que tengan categoría “Nueva Categoría”



por portal — Sep 18, 2010 11:09 AM  
1000-01-01 00:00:00  
[Mas...](#)

Proveedores del Estado	Profesionales	Nueva Categoría	Empresa Privada
<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Noticia 2</a>	<a href="#">Leyes</a>	<a href="#">Noticia 2</a>
<a href="#">Noticia 1</a>	<a href="#">Noticia 1</a>		<a href="#">Noticia 1</a>

Hecho con Plone XHTML válido CSS válida Sección 508 WCAG

## Manejo del Contenido del Portal

Antes de indicar los pasos para el manejo de contenido en el portal de la Institución es importante conocer algunos conceptos básicos para comprender la lógica del funcionamiento del sitio, como son las definiciones de qué es un usuario, qué es un rol, para qué sirven los grupos y cuáles son los estados por los que pasa el contenido del portal. Además de explicar brevemente estos conceptos, también mencionaremos su aplicación directa en el portal.

## CONCEPTOS BASICOS

### USUARIOS

Antes que todo es necesario entender que no todas las personas pueden agregar o manipular los contenidos del portal. Para empezar, podemos decir que toda persona que visite el portal será considerada un usuario del mismo. Sin embargo existen clases diferentes de usuarios y las tareas que se puedan realizar sobre los contenidos del portal estarán en dependencia del tipo de usuario del que estemos hablando.

La primera división que haremos entre los usuarios del portal será entre los que se autenticuen en el sitio y los que no. Todos los usuarios que posean un nombre de usuario y una contraseña para identificarse en el portal serán llamados Miembros del sitio, en cambio los que no posean serán llamados Usuarios Anónimos ya que es imposible para el sitio identificarlos. Los usuarios anónimos tienen el mayor nivel de restricción para interactuar con el portal.



Para simplificar términos y futuras explicaciones en este manual llamaremos a los usuarios anónimos simplemente visitantes y a los usuarios miembros (usuarios que inicien sesión en el portal) los llamaremos según el nivel de privilegios que tengan asignado para realizar modificaciones en el contenido del sitio.

## **ROLES Y PERMISOS**

La Plataforma en que están desarrollados los portales se denomina “Plone”; es un sistema de gestión de contenidos (CMS), cuyo objetivo es simplificar al máximo la tarea de crear y mantener un portal y su contenido. Para poder realizar cualquier actividad sobre el portal que vaya más allá de ver el contenido del sitio es necesario contar con ciertos permisos o privilegios. Estos privilegios son llamados también **Roles**.

1. **Miembro:** todo usuario registrado
2. **Contribuyente:** Este rol permite al usuario agregar contenidos en el portal, pero no puede hacerla pública. Al crear un contenido el usuario automáticamente adquiere el estatus de Propietario del contenido creado y tiene derecho a editarlo o eliminarlo si así lo desea.
3. **Editor:** Un usuario editor puede realizar cambios en contenidos creados por otros usuarios, además de los suyos, pero no puede 'publicarla externamente'; además puede cambiar la manera en que se muestra la información en una carpeta (views/vistas).
4. **Revisor:** Revisa y publica contenido. El rol de Revisor permite al usuario cambiar el estado de cualquier contenido del portal, incluyendo publicarlo o retirarlo de publicación.
5. **Lector:** puede leer información publicada internamente en el sitio web.
6. **Administrador:** Es el usuario con más privilegios en el portal. Puede agregar, editar y publicar contenidos nuevos o existentes, es decir, un usuario administrador es a la vez contribuidor, editor y revisor. Además de lo anterior, un administrador tiene el poder de cambiar cualquier configuración o información en el Portal Web (ej. inclusive podría borrar el sitio entero) y crear, editar o eliminar cuentas de usuario.

Automáticamente cuando se crea un usuario en Plone se asigna el rol de Miembro.

Un usuario puede tener varios roles asignados a la vez, de tal manera que puede ser contribuidor, editor y revisor a la vez. De igual forma, los roles que posea pueden ser globales (es decir a nivel de todo el sitio) o locales (para manipular una carpeta o sección en particular).

La Plataforma también permite asignar permisos a los usuarios de manera global o en elementos específicos. Estos permisos se pueden aplicar a una carpeta, archivo o elemento específico. Entre ellos tenemos,

1. **Puede agregar:** Cuando un usuario tiene este permiso puede añadir nuevos contenidos y, tras añadir un nuevo contenido puede editarlo al ser el propietario del contenido creado.
2. **Puede editar:** Estableciendo este permiso sobre una carpeta el usuario puede editar la carpeta y también puede editar cualquier contenido que se encuentre en ella. Sin embargo, no puede borrar ningún elemento de la carpeta. Si se establece este permiso para un documento, el usuario podrá editar dicho documento pero no tendrá permiso para editar el

resto de elementos de la carpeta.

3. **Puede ver:** Con este permiso se puede ver el contenido pero no hacer ningún cambio.
4. **Puede revisar:** Este permiso autoriza al usuario a publicar.

## **GRUPOS**

Otra forma en que se categoriza a los usuarios es incluyéndolos en **Grupos**. Los grupos sirven para especificar que un conjunto de roles va a ser desempeñado por varios usuarios o lo que es igual, que un conjunto de usuarios va a desempeñar los mismos roles para una sección o secciones particulares del portal.

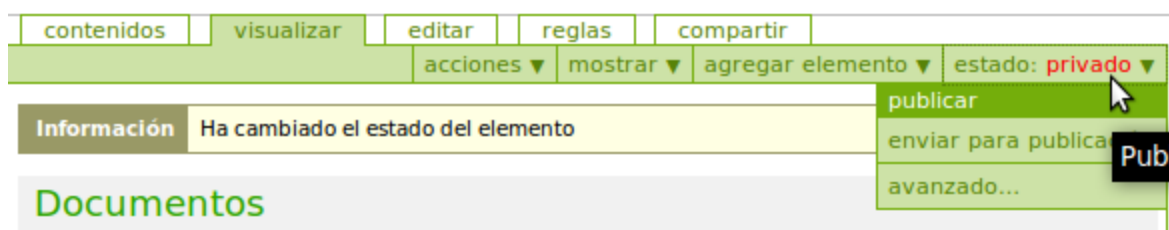
Es práctico utilizar grupos para la administración del portal, todos los usuarios del área contabilidad pueden pertenecer a un grupo llamado contabilidad y asignar permisos a la sección contabilidad en el portal, esto permitirá que los usuarios solamente tengan permisos para actualizar en la sección contabilidad, Así se podrá delegar a los trabajadores el actualizar la información de su área en el portal sin tener que afectar a las demás áreas.

## **ESTADOS DE LA INFORMACION**

Cuando se agrega un nuevo contenido al portal, este no es inmediatamente visible a todos los visitantes del portal sino que antes debe de pasar por una serie de transiciones de estado. El estado en el que se encuentre un elemento definirá qué modificaciones podrán hacerse sobre él y qué tipo de usuarios podrán hacerlas.

A veces se necesita de la autorización de Director del área para poder actualizar y publicar un contenido, esta herramienta permite el trabajar con transiciones así un trabajador crea un contenido pero no lo puede publicar (visible públicamente en el portal), si no que el contenido queda en privado hasta que un usuario con mayor permisos en el portal (puede ser el Director de área) dé el consentimiento para hacerlo público y ésto se logra siempre dentro del portal por lo que el Director él mismo publicará el contenido dando solamente un clic para publicarlo.

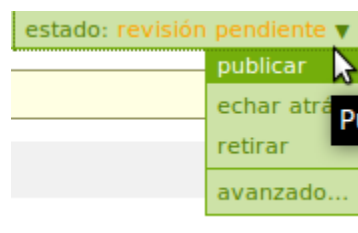
El control de la publicación se realiza mediante el menú desplegable existente en la esquina superior izquierda de la zona de edición. Este menú muestra la palabra “Estado” seguido del estado actual en el que se encuentra el contenido, En la **Figura** el estado es Privado. Nótese además como el color del texto del estado es representativo siendo rojo para el estado Privado.



El Usuario que estamos utilizando en este caso es el administrador del portal por lo que puede visualizar la opción publicar, si un usuario no tiene el permiso de **Puede revisar** no podrá publicar el contenido, sólo podrá darle enviar a publicación para que otro usuario con mayores privilegios pueda publicar el contenido.



La siguiente figura muestra el contenido en estado **revisión pendiente** nótese que el color para este estado es naranja, para publicarlo basta darle clic sobre **publicar**



Los tres estados principales por los que podrá pasar un elemento son: Privado, Revisión pendiente y Publicado.

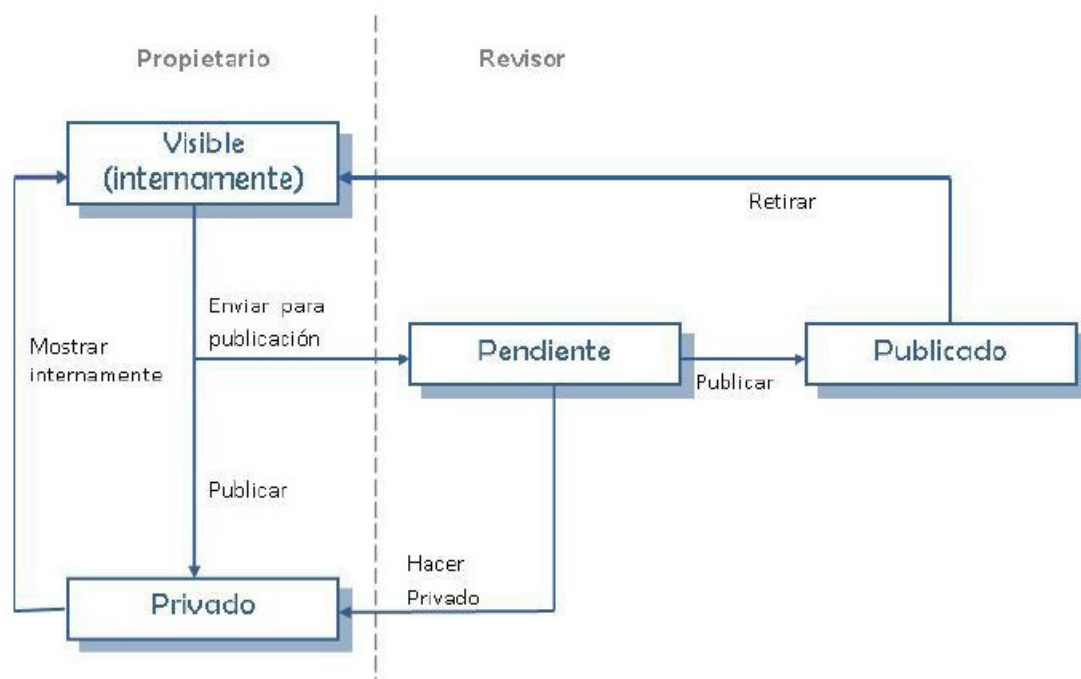
Se describen los posibles estados intermedios en que se puede encontrar la información:

1. Privado: Cuando un contenido se encuentra en este estado solamente es visible para el usuario que lo creó, es decir el usuario propietario, y para un usuario administrador.
2. Borrador interno: Un elemento en este estado solamente es visible para el propietario y además para los usuarios autenticados, es decir todos los usuarios que han iniciado sesión en el portal.
3. Pendiente de publicación: Un usuario ha enviado el contenido para que un revisor lo publique.
4. Publicado internamente: El contenido está publicado pero sólo pueden acceder a él los usuarios registrados en el sitio Web.
5. Publicado externamente: El contenido está publicado y cualquier visitante del sitio Web puede acceder a la información.

La transición de un estado a otro sólo puede ser realizada por el propietario de un elemento, por un revisor, y por supuesto, por un usuario con rol de administrador.

Cuando se crea un nuevo elemento, por defecto su estado inicial será de borrador interno, es decir que todos los usuarios autenticados podrán ver este elemento. El propietario del elemento puede elegir hacerlo visible sólo para él mismo o enviarlo para publicación.

El siguiente gráfico ilustra las transiciones de estado de un elemento y los usuarios que intervienen en este proceso:



## CÓMO CAMBIAR EN EL ESTADO DE LA INFORMACION SEGÚN MI TIPO DE USUARIO?

Si es **Contribuyente** escoger la opción “Mostrar Internamente” en el menú desplegable en la esquina superior izquierda de la pantalla de Edición y luego escoja la opción “Enviar para Publicación”. Acá la el contenido quedará en un estado de “Revisión Pendiente” y en este caso el contenido aún no es visible para los visitantes del sitio. Es decir, con este usuario no es posible publicar ningún tipo de contenido.

Si es **Revisor** y usted mismo ha agregado el contenido escoger primero la opción “Publicar Internamente” en el menú desplegable en la esquina superior izquierda de la pantalla de edición y luego “Publicar Externamente”. Acá el contenido quedará en un estado de “Visible Externamente” y en este caso el contenido pasa a ser visible para los visitantes del sitio.

En el caso que su función como Revisor sea únicamente el aprobar contenido, es decir, que no agregue contenido, solo debe cambiar el estado del contenido a “Publicar Externamente” e inmediatamente el contenido pasa a ser visible externamente.

El usuario **Editor** y **lector** no tienen la autoridad de cambiar los estados de la información, sino únicamente como sus nombres lo indican, pueden editar, agregar y leer contenido.

Es posible ocultar a los visitantes del sitio el contenido que ya está publicado, retirándolo de publicación. No hay que confundir ocultar con eliminar, que ocultes el contenido no quiere decir que ha sido eliminado del sitio, el contenido continúa ahí, únicamente que no es visible por los usuarios no registrados. Para retirar el contenido publicado da click en la pestaña Estado del elemento y escoge la opción “Retirar” o “Echar Atrás”, el estado cambiará a “Borrador Interno” y ya no será visible para los visitantes del sitio.

En conclusión, al momento de cargar información hay que tener pendiente el estado de la

información para que en su momento pueda ser atendida por el usuario que tenga el permiso para publicar externamente la información, en caso contrario la información nunca será visible para los visitantes del Sitio Web.

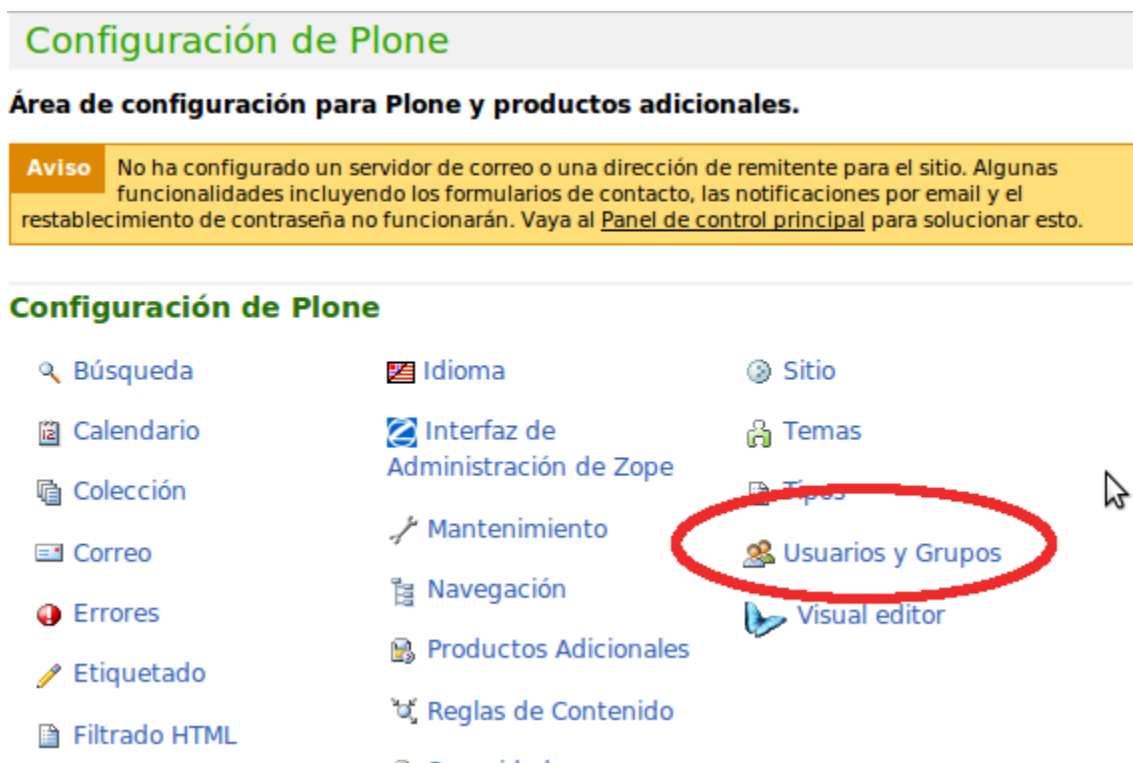
### ***Asignación de Roles y Permisos en el portal***

Ahora presentamos una demostración de cómo crear usuarios al portal, crear un usuario, agregar los usuarios al grupo de trabajo y darle permiso al grupo en una sección del Portal.

Para la demostración, elegimos la carpeta leyes dentro de la carpeta Documentos, crearemos dos usuarios y un grupo llamado leyes.

Antes tendremos habilitar que los usuarios generen sus propias contraseña, esto para evitar el que nos mande error al tratar de mandar una contraseña al correo sin haber configurado el servidor de correo. Ir a configuración del sitio (menu superior horizontal)> seguridad y habilitar el permitir a los usuarios elegir sus propias contraseñas.

Como administrador del portal nos dirigimos a configuración del sitio > Usuarios y Grupos



En la pestaña usuarios dar clic en el botón agregar nuevo usuario

usuarios

grupos

configuración

## Visión Global de Usuarios

[Subir a Configuración de Plone](#)

Haga clic en un nombre de usuario para ver y cambiar los detalles de un usuario específico, o haga clic en el sobre para enviar un correo. Usted puede editar los roles y direcciones de correo electrónico y eliminar usuarios directamente desde este formulario. También puede acceder al formato de registro de usuarios para agregar nuevos usuarios.

Tenga en cuenta que los roles listados a continuación se aplican directamente a un usuario. No reflejan roles adicionales que los usuarios puedan tener debido a su pertenencia a otros grupos

agregar nuevo usuario

búsqueda de usuario:

buscar

mostrar todo

Introduzca un nombre de usuario para la búsqueda, o haga clic en 'Mostrar todo'

Llenar todos los campos, pero obligatoriamente los mostrados con un cuadro rojo a la par de título del campo. Crear dos usuarios

## Formulario de Registro

**Nombre Completo**

Introduzca su nombre completo, por ejemplo José Pérez.

**Nombre del Usuario**

Introduzca el nombre de usuario que desee utilizar. Generalmente algo como "jperez" o "jose\_perez". No están permitidos caracteres especiales o espacios en el nombre de usuario. Los nombres de usuario y las contraseñas son sensibles a mayúsculas y minúsculas, asegúrese que la tecla de bloqueo de mayúsculas no está activada ('caps lock'). Este es el nombre que utilizará para identificarse.

**Correo**

Introduzca su dirección de correo. Esto es necesario en caso de pérdida de su contraseña. Respetaremos su privacidad y no divulgaremos su dirección a terceros ni la expondremos en este sitio.

**Contraseña**

Introduzca la contraseña que desee. Mínimo 5 caracteres.

**Confirmar contraseña**

Introduzca de nuevo la contraseña. Asegúrese de que las contraseñas son idénticas.

registrar

Ahora crearemos el grupo, entrar a la pestaña grupos de la sección Usuarios y Grupos

## Visión General de los Grupos

[Subir a Configuración de Plone](#)

Los grupos son colecciones lógicas de usuarios, como un departamento o una oficina. No están directamente ligados a permisos en un nivel global, así que normalmente se usan los Roles para eso - y permita que ciertos Grupos tengan un rol particular.

[agregar nuevo grupo](#)

búsqueda de grupos <input type="text"/> <a href="#">buscar</a> <a href="#">mostrar todo</a>								
nombre de grupo	roles							eliminar grupo
	contribuyente	discussionmanager	editor	miembro	lector	revisor	administrador	
Administrators	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DiscussionManager	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Reviewers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Authenticated Users (Virtual Group)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

[aplicar cambios](#)

Dar clic al botón agregar nuevo grupo.

## Crear un Grupo

[Subir a Visión General de Grupos](#)

Los grupos son colecciones lógicas de usuarios, como un departamento o una oficina. No están directamente ligados a permisos en un nivel global, así que normalmente se usan los Roles para eso - y permita que ciertos Grupos tengan un rol particular.

Propiedades del Grupo

### Nombre

Un identificador único para el grupo. No puede ser cambiado después de su creación.

leyes

### Título

Leyes Institucionales

### Descripción

Grupo encargado de subir todos los documentos legales de la institucion.

### Email

[guardar](#)

usuarios
grupos
configuración

**Información** El grupo leyes ha sido agregado.

## Visión General de los Grupos

[Subir a Configuración de Plone](#)  
 Los grupos son colecciones lógicas de usuarios, como un departamento o una oficina. No están directamente ligados a permisos en un nivel global, así que normalmente se usan los Roles para eso - y permita que ciertos Grupos tengan un rol particular.

 [agregar nuevo grupo](#)

búsqueda de grupos

nombre de grupo	roles							eliminar grupo
	contribuyente	discussionmanager	editor	miembro	lector	revisor	administrador	
 Administrators	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 DiscussionManager	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Reviewers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 <b>leyes</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Authenticated Users (Virtual Group)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

 [aplicar cambios](#)

Vamos asignar los usuarios creados al grupo leyes, dar clic sobre leyes, buscar los usuarios y asignarlos al grupo.

miembros del grupo
propiedades del grupo
portlets de grupo

**Información** Cambios realizados.

## Miembros del grupo Leyes Institucionales

[Subir a Visión General de Grupos](#)  
 Puede agregar o eliminar grupos y usuarios para este grupo en particular aquí. Observe que con esto no elimina al grupo o usuario, solamente lo elimina de este grupo.

### Miembros del Grupo actuales

<input type="checkbox"/>	nombre de grupo/usuario	dirección de correo
<input type="checkbox"/>	 <a href="#">fmartinez</a>	<a href="mailto:fmartinez@portal.com">fmartinez@portal.com</a>
<input type="checkbox"/>	 <a href="#">jperez</a>	<a href="mailto:jperez@portal.com">jperez@portal.com</a>

 [eliminar grupos / usuarios seleccionados](#)

### Buscar por nuevos miembros de grupos

búsqueda rápida:

Introduzca un nombre de grupo o usuario para la búsqueda o haga clic en 'Mostrar todo'.

Asignamos este grupo a la carpeta leyes con los permisos de edición y de agregar. Diríjase a la carpeta leyes y en la pestaña compartir busque el grupo y seleccione los permisos.

contenidos

visualizar

editar

reglas

compartir

### Estado actual de los permisos de compartición para Leyes

**Puede controlar quién puede ver y editar su elemento utilizando la siguiente lista.**

leyes

búsqueda

nombre	puede agregar	puede editar	puede ver	puede revisar
Leyes Institucionales (leyes)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Usuarios conectados	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

☒ **Heredar permisos de niveles superiores**

Por defecto, los permisos del contenedor de este elemento son heredados. Si deshabilita este comportamiento, sólo los permisos de compartición explícitamente definidos serán válidos. En la visión general, el símbolo indica un valor heredado. De forma similar, el símbolo indica un rol global, el cual es gestionado por el administrador del sitio.

guardar

cancelar

Los usuarios que pertenecen al grupo sólo podrán agregar contenido, editarlo pero no publicar, para asignar un usuario con permiso para publicar sólo en esta sección, por ejemplo que exista un responsable de los documentos legales de la institución y él tenga que supervisar que los documentos legales publicados están correctos en todos los sentidos, se puede como se busca el grupo buscar un nombre de usuario y asignarles todos los permisos, esto lo volvería administrador pero dentro de la carpeta leyes en las demás carpetas no podrá realizar absolutamente nada.

NOTA: se recomienda siempre dar permisos a nivel locales (a carpetas específicas) y no a nivel globales (todo el portal) y sólo el administrador tener control de todo el portal, a no ser que haya más de un administrador.

## Configuración del Portal con Apache

### Prerequisitos

- Apache 2 Instalado y corriendo
- Los siguientes módulos Apache 2 instalados
  - mod\_cache
  - mod\_deflate
  - mod\_disk\_cache
  - mod\_headers
  - mod\_mime\_magic
  - mod\_proxy
  - mod\_proxy\_http
  - mod\_rewrite

## Agregando las reglas de apache

Ahora editamos el archivo

/etc/apache2/sites-enabled/000-default

Poner la siguiente configuracion basica

```
<VirtualHost *:80>
```

```
    ServerName localhost
```

```
    ServerAdmin webmaster@miplone.com
```

```
    RewriteEngine On
```

```
    RewriteRule /(*)
```

```
http://localhost:8080/VirtualHostBase/http/localhost:80/portal/VirtualHostRoot/$1 [L,P]
```

```
</VirtualHost>
```

Lo que le estamos diciendo con esta regla es que redirecciones `http://localhost:8080/portal` a `http://localhost:80`

El otro paso es activar el modulo Rewrite, para ello apache tiene un mecanismo:

```
# a2enmod rewrite
```

algo muy importante, esta linea dice que no usen trucos URL

```
<LocationMatch "^[^/]">
```

```
    Deny from all
```

```
</LocationMatch>
```

## BIBLIOGRAFÍA DE APOYO

En esta entrega se deja a la disposición un libro completo de Plone, The Definitive Guide to Plone.